

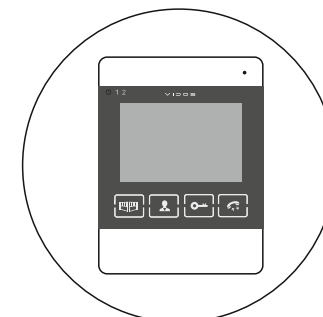
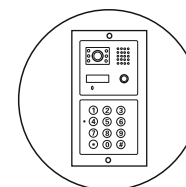
Podręcznik użytkownika

Wideodomofonu

VIDOS

model: M904-SH

Opis stacji bramowych	1
Programowanie stacji bramowych.....	9
Opis monitorów	21
Ustawienia monitora	22
Instalacja	33
Schemat połączeń	35
Obsługa wideodomofonu	39
Dane techniczne	41
Karta gwarancyjna	42



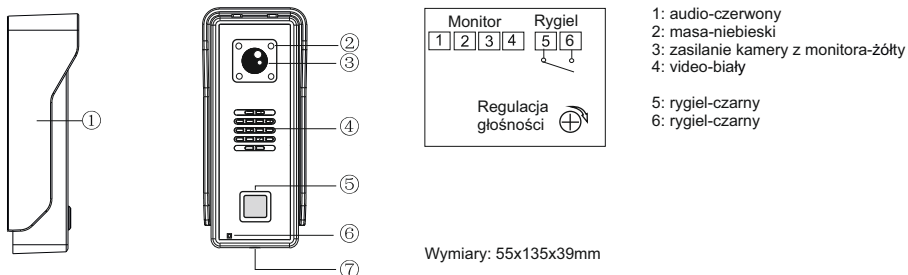
VIDOS

Al. Jerozolimskie 311
05-816 Reguły / k. Warszawy
tel.: 22 8174008; 22 8370286
e-mail: biuro@vidos.pl
www.vidos.pl



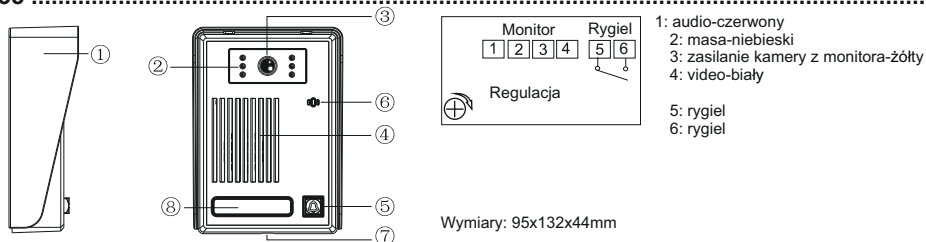
Opis stacji bramowych

S6



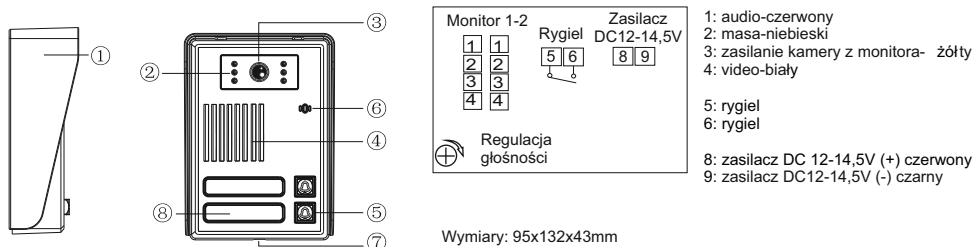
Wymiary: 55x135x39mm

S35



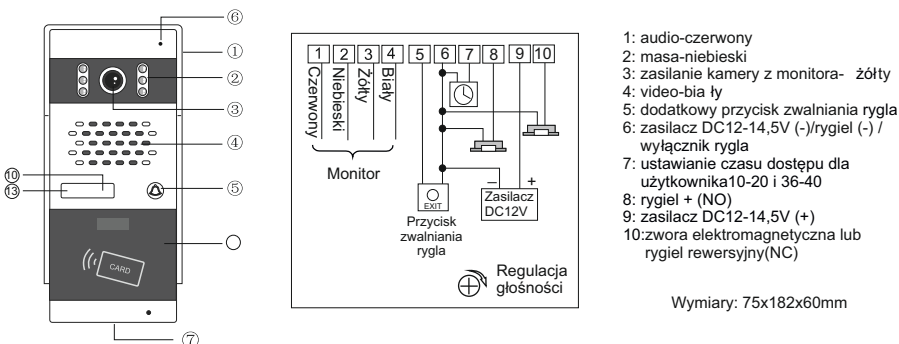
Wymiary: 95x132x44mm

S36



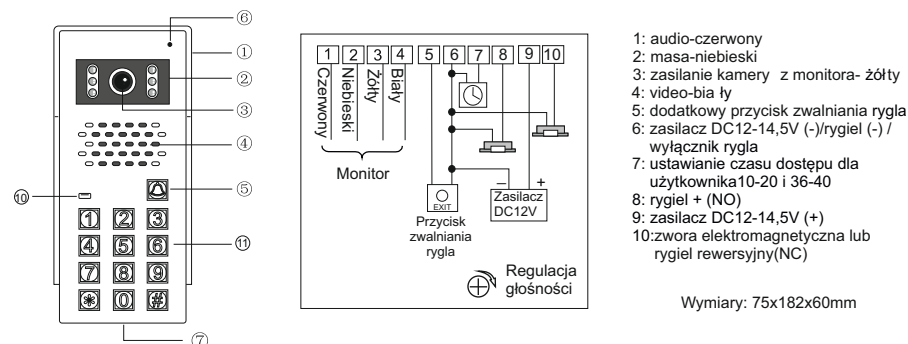
Wymiary: 95x132x43mm

S50A



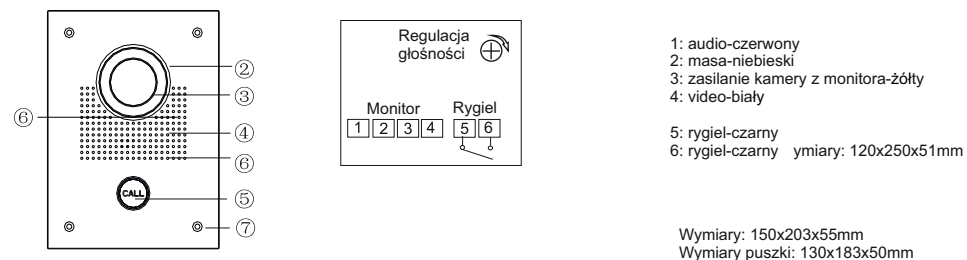
Wymiary: 75x182x60mm

S50D



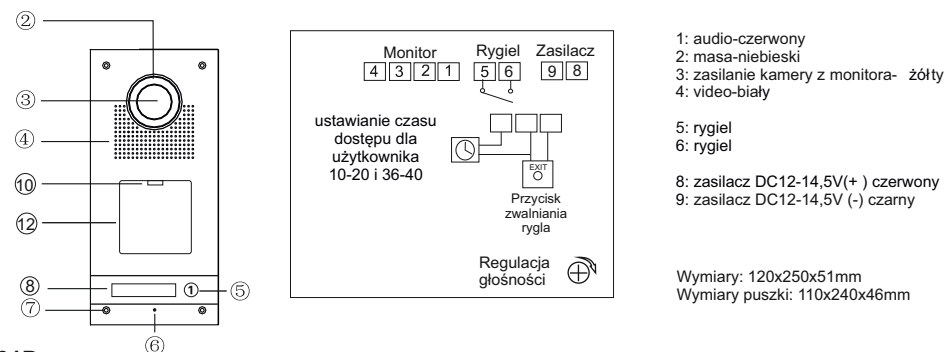
Wymiary: 75x182x60mm

S551



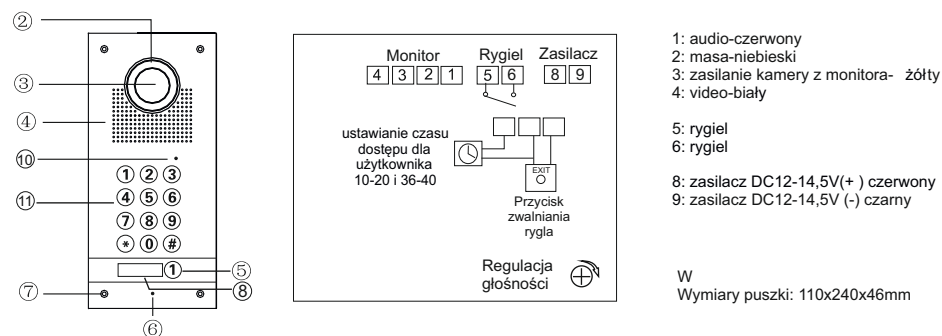
Wymiary: 150x203x55mm
Wymiary puszek: 130x183x50mm

S561A



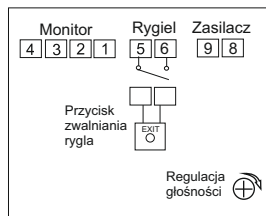
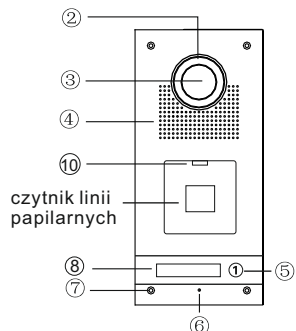
Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszek: 110x240x46mm

S561D



Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszek: 110x240x46mm

S561Z



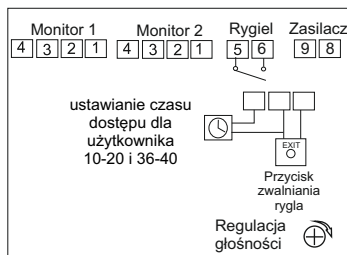
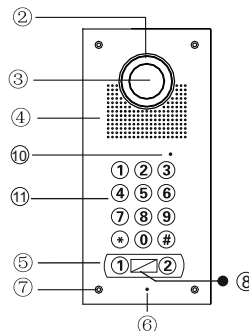
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S562D



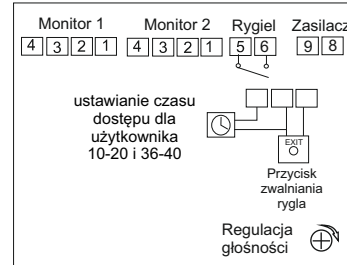
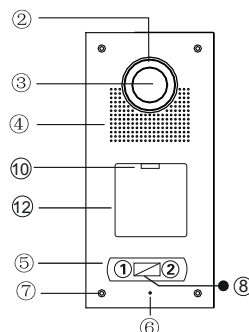
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S562A



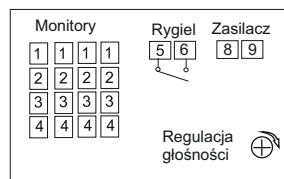
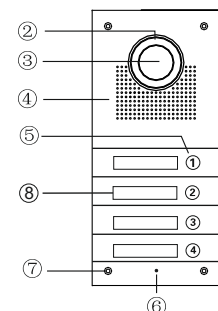
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S563 / S564



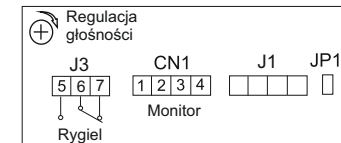
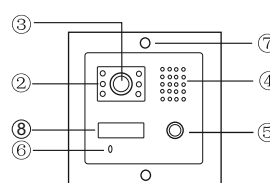
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S601



Wymiary: 100x110x38mm
Wymiary puszkki: 96x105x50mm

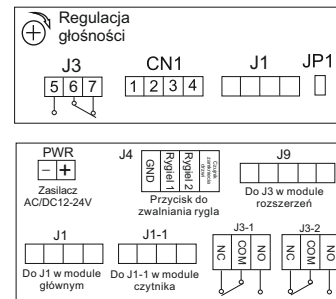
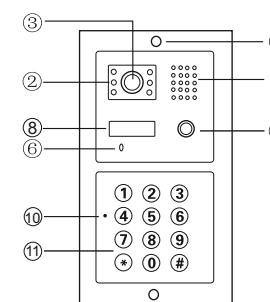
- CN1: monitor
1. audio-czerwony
 2. Masa-niebieski
 3. zasilanie kamery z monitora-żółty
 4. video-biały

J3: rygiel lub zwora (5-NO; 6-COM; 7-NC)

J1: do modułu szyfratora / czytnika

JP1: zworkę zdjąć tylko w przypadku podłączenia zamka szyfrowego lub czytnika kart

S601D-2



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszkki: 96x190x50mm

J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)

- CN1: monitor
1. audio-czerwony
 2. Masa-niebieski
 3. zasilanie kamery z monitora-żółty
 4. Video-biały

J1: do J1 w module szyfratora / czytnika

JP1: zworka powinna być zdjęta

PWR: zasilacz DC12-14,5V

+ : czerwony - : czarny

J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla

J9: do J3 w module rozszerzeń

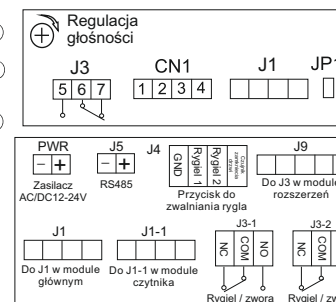
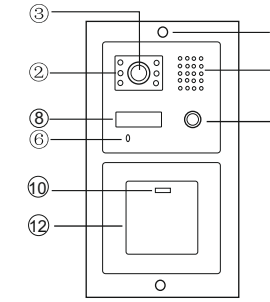
J1: do J1 w module głównym

J1-1: do J1-1 w module czytnika

J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1

J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

S601A-2



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszkki: 96x190x50mm

J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)

- CN1: monitor
1. audio-czerwony
 2. Masa-niebieski
 3. zasilanie kamery z monitora-żółty
 4. Video-biały

J1: do J1 w module szyfratora / czytnika

JP1: zworka powinna być zdjęta

PWR: zasilacz DC12V-14,5V

+ : czerwony - : czarny

J5: RS485

J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla

J9: do J3 w module rozszerzeń

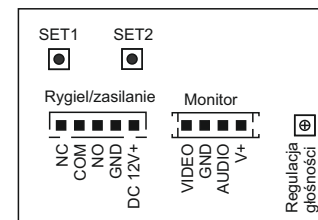
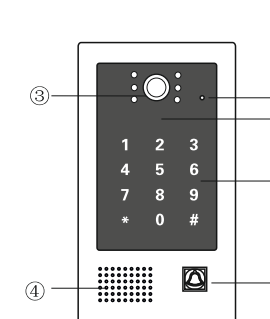
J1: do J1 w module głównym

J1-1: do J1-1 w module czytnika

J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1

J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

S20DA



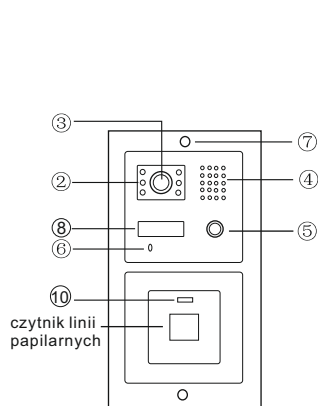
- Rygiel/zasilanie:
- do podłączenia rygla i zasilacza
 - NC: do podłączenia rygla rewersyjnego
 - COM: do podłączenia rygla
 - NO: do podłączenia rygla zwykłego
 - GND: zasilanie DC 12V
 - DC12V+: zasilanie DC 12V+

- Monitor: do podłączenia monitora lub unifonu
- Video: sygnał video (biały)
 - GND: masa (niebieski)
 - Audio: sygnał audio (czerwony)
 - V+: zasilanie kamery z monitora (żółty)

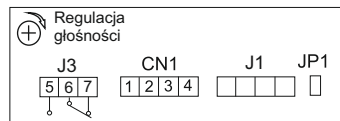
Regulacja głośności: reguluje głośność stacji bramowej

SET1/SET2: programowanie stacji bramowej

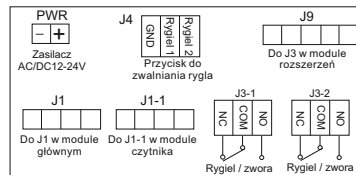
S601Z-2



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszki: 96x190x50mm

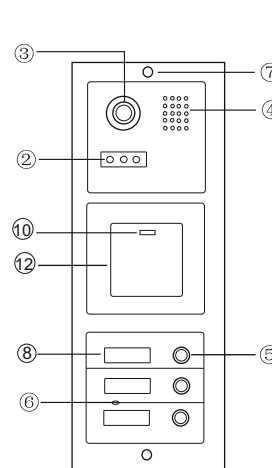


J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN1: monitor
1. audio-czerwony
2. Masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika
JP1: zworka powinna być zdjęta

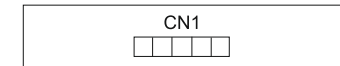


PWR: zasilacz DC12V-14,5V
+ : czerwony - : czarny
J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla
J9: do J3 w module rozszerzeń
J1: do J1 w module głównym
J1-1: do J1-1 w module czytnika
J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1
J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

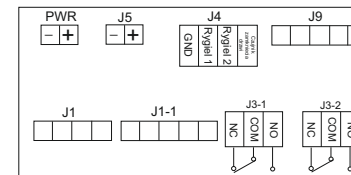
S603A-2



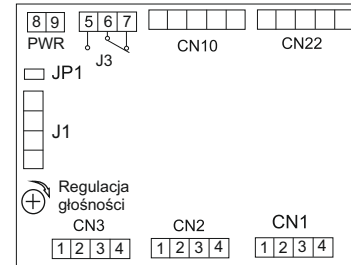
Wymiary: 100x280x38mm
Wymiary puszki: 96x275x50mm



CN1: do CN10 w module głównym

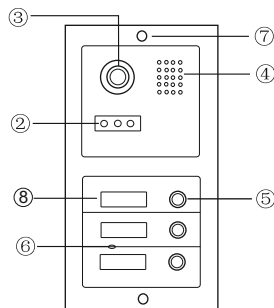


PWR: zasilacz DC12V-14,5V
+ : czerwony - : czarny
J5: RS485
J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla
J9: do J3 w module rozszerzeń
J1: do J1 w module głównym
J1-1: do J1-1 w module czytnika
J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1
J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

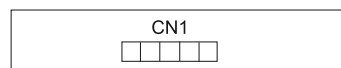


PWR: zasilacz DC12-14,5V
8. (+) czerwony
9. (-) czarny
J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN10: do modułu kamery
CN22: do następnego modułu z przyciskami wywołania
JP1: zworka powinna być zdjęta
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika
CN1-CN3: monitory
1. audio-czerwony
2. Masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały

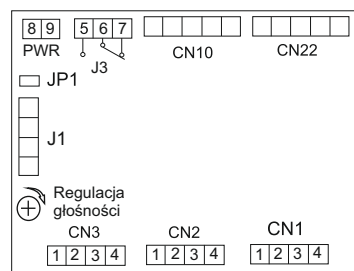
S602 / S603



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszki: 96x190x50mm



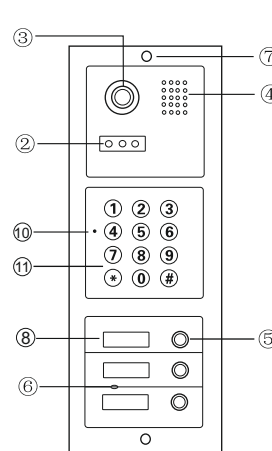
CN1: do CN10 w module głównym



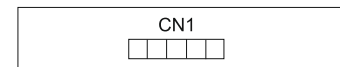
PWR: zasilacz DC12V-14,5V
8. (+) czerwony
9. (-) czarny
J3: rygiel lub zwora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN10: do modułu kamery
CN22: do następnego modułu z przyciskami wywołania
JP1: zworkę zdjąć tylko w przypadku podłączenia zamka szyfrowego lub czytnika kart
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika

CN1-CN3: monitory
1. audio-czerwony
2. masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały

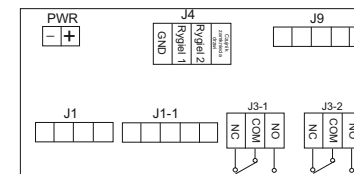
S603D-2



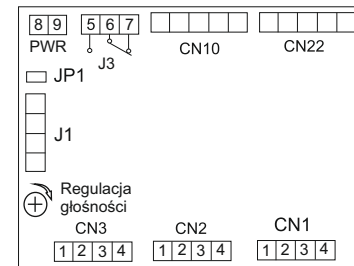
Wymiary: 100x280x38mm
Wymiary puszki: 96x275x50mm



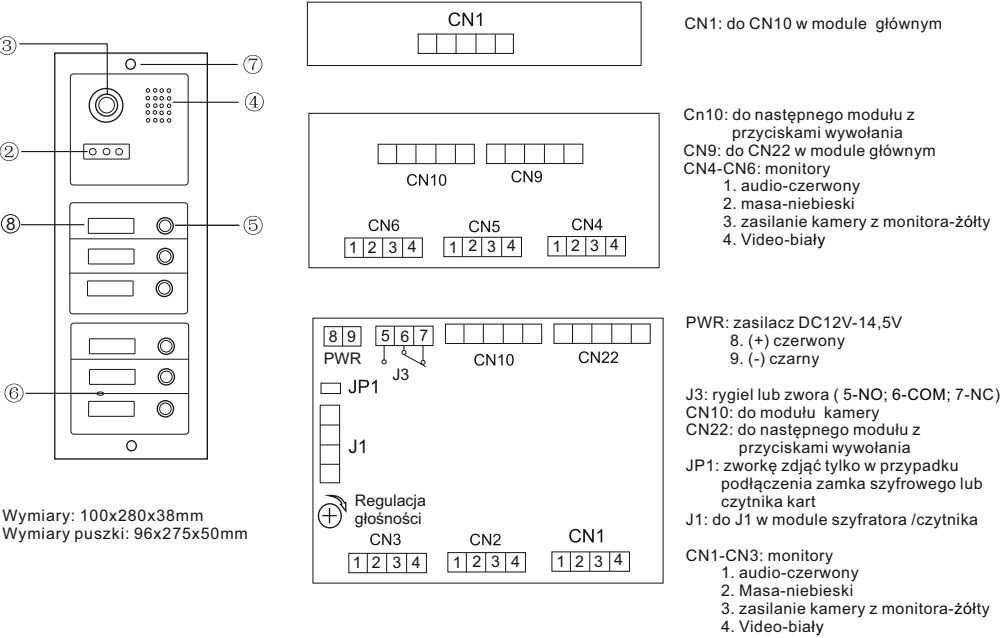
CN1: do CN10 w module głównym



PWR: zasilacz DC12V-14,5V
+ : czerwony - : czarny
J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla
J9: do J3 w module rozszerzeń
J1: do J1 w module głównym
J1-1: do J1-1 w module czytnika
J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1
J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2



PWR: zasilacz DC 12-14,5V
8. (+) czerwony
9. (-) czarny
J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN10: do modułu kamery
CN22: do następnego modułu z przyciskami wywołania
JP1: zworka powinna być zdjęta
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika
CN1-CN3: monitory
1. audio-czerwony
2. Masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały



NR	OPIS KAMERY
①	Daszek
②	LED
③	Kamera
④	Głośnik
⑤	Przycisk wywołania
⑥	Mikrofon
⑦	Śruba mocująca kamerę
⑧	Szyld na nazwisko
⑨	Przepust na przewody
⑩	Dioda sygnalizująca stan pracy szyfratora
⑪	Klawiatura
⑫	Czytnik kart

Programowanie stacji bramowej

Programowanie stacji bramowej z zamkiem szyfrowym S50, S561D, S562D

1. Programowanie kodu dostępu użytkownika

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora (**[1][2][3][4]**), usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) wprowadzić numer użytkownika od 01 do 40, usłyszymy 2 krótkie dźwięki (użytkownicy o nr. 31 do 40 mają możliwość otwierania drzwi na czas nieokreślony - drzwi zostaną otwarte do momentu ponownego wprowadzenia kodu)
- 4) wprowadzić kod użytkownika, usłyszymy 3 krótkie dźwięki
- 5) powrócić do punktu 3 w przypadku wprowadzania większej liczby użytkowników lub nacisnąć **[*]** dla zakończenia programowania po naciśnięciu **[*]** usłyszymy 5 krótkich dźwięków

2. Usuwanie kodu użytkownika

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora, usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) wprowadzić numer użytkownika od 01 do 40, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 4) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 3 krótkie dźwięki
- 5) powrócić do punktu 3 w przypadku usuwania większej liczby użytkowników lub nacisnąć **[*]** dla zakończenia usuwania, po naciśnięciu **[*]** usłyszymy 5 krótkich dźwięków

3. Programowanie czasu otwarcia zamka

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora, usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) wprowadzić **[0][0]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 4) wprowadzić wymagany czas otwarcia od 01 do 99 sekund (2 cyfrowy) usłyszymy 3 krótkie dźwięki
- 5) nacisnąć **[*]** dla zakończenia programowania, usłyszymy 5 krótkich dźwięków

4. Zmiana kodu administratora (fabrycznie ustawiony kod administratora to: 1234)

- 1) odłączyć zasilanie urządzenia
- 2) nacisnąć przycisk **[*]** i trzymając wciśnięty podłączyć zasilanie urządzenia, stacja bramowa wygeneruje długi ciągły dźwięk
- 3) kiedy dźwięk się skończy, proszę zwolnić przycisk **[*]**, usłyszymy jeden krótki dźwięk i czerwona dioda zacznie migać
- 4) wprowadzić nowy kod administratora

5. Otwieranie drzwi za pomocą kodu

- wprowadzić 4 cyfrowy kod użytkownika, zaświeci się czerwona dioda, drzwi są otwarte.

6. Reset (nie dotyczy kodu administratora)

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora, usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki, dioda miga
- 4) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki, dioda miga
- 5) nacisnąć **[#]** kolejno 6 razy, 1 krótki dźwięk dioda miga
- 6) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 5 krótkich dźwięków dioda gaśnie, system zresetowany.

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem kart S50A

Dodawanie użytkowników można przeprowadzić przy użyciu karty MASTER dołączonej do zestawu. Pełne programowanie możliwe jest za pomocą pilota PL12 dostępnego jako akcesorium

1. Wejście w tryb programowania

- 1) Aby wejść w tryb programowania, skieruj pilot na diodę znajdującą się na stacji bramowej i wprowadź fabryczny kod **[*][#][4][5][6][7][#]** usłyszysz sygnał potwierdzający zmianę trybu pracy, a dioda na stacji zmieni kolor z czerwonego na pomarańczowy.
- 2) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*]**, sygnał i zmiana koloru diody na czerwony potwierdzą powrót do trybu pracy.
- 3) Jeśli nie zostanie wykonana żadna czynność, urządzenie automatycznie opuści tryb programowania po 20 sekundach.

2. Dodawanie karty użytkownika

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[1]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika - krótki sygnał oznacza przyjęcie karty, kolejny długi sygnał potwierdza jej zapisanie.
- 4) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 3 odp. ilość razy.
- 5) W przypadku zbliżenia karty już zarejestrowanej usłyszysz 4 krótkie sygnały.
- 6) Wyjście z trybu dodawania kart po naciśnięciu **[*][*]**

3. Dodawanie karty użytkownika za pomocą karty MASTER

- 1) Zbliż kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk.
- 2) Następnie wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika, zapisanie karty w pamięci potwierdzi długi dźwięk.
- 3) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 2 odp. ilość razy.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania kart zbliż kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 3 krótkie dźwięki – urządzenie jest gotowe do pracy

4. Usuwanie karty

- 1) W celu usunięcia zarejestrowanej karty należy wprowadzić urządzenie w tryb programowania (pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[2]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty którą chcesz usunąć lub zbliż ją. Usłyszysz 1 krótki i 1 długi sygnał potwierdzający usunięcie karty.
- 4) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*][*]**

5. Usuwanie wszystkich kart

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Na pilocie wciśnij **[9][9]** Usłyszysz długi dźwięk. Poczekaj na zakończenie sygnału dźwiękowego, będzie to potwierdzenie usunięcia wszystkich kart z pamięci stacji.
- 3) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu

6. Zmiana kodu administratora

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[8]**, usłyszysz długi dźwięk.
- 3) Wprowadź nowy 4 cyfrowy kod i zatwierdź go naciskając **[#]**, Ponownie wprowadź nowy kod i zatwierdź go wciskając **[#]**. Usłyszysz długi dźwięk potwierdzający zmianę kodu administratora.
- 4) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu **[*]**

7. Programowanie karty MASTER

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt 1)
- 2) Naciśnij na pilocie **[0][7]**, usłyszysz długi sygnał, dioda zmieni kolor na pomarańczowy.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty która ma być kartą MASTER lub zbliż ją do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk potwierdzający zapisanie karty w pamięci.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania karty naciśnij **[*][*]**, usłyszysz długi dźwięk, dioda zmieni kolor na czerwony – urządzenie jest gotowe do pracy.
- 5) Karty MASTER nie można usunąć, w miejsce zniszczonej lub zgubionej karty można zaprogramować tylko nową

8. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

- 1) Wyłącz zasilanie urządzenia na min.10s.
- 2) Podłącz zasilanie i w czasie gdy dioda miga (6 razy) naciśnij na pilocie **[#]**

Programowanie stacji bramowej z zamkiem szyfrowym S601D-2; S603D-2

Zamek szyfrowy w panelach z serii 600 obsługuje 2 strefy. Maksymalna ilość użytkowników: 1000 (Strefa I) ; 10 (Strefa II).
Możliwe jest zaprogramowanie strefy II na funkcję dzwonka.

WAŻNE!

Kod administratora i kody użytkowników nie mogą się powtarzać! Kody dla strefy I muszą być inne niż kody strefy II.

Kod administratora

Fabryczny, początkowy kod administratora ustawiony jest na: 1234. Pamiętaj aby zmienić ten kod na swój własny!

1. Wejście w tryb programowania

- Wpisz dwukrotnie kod administratora [1][2][3][4] (led świeci na żółto).
Jesteś w trybie administratora.
Jeżeli nie zostanie wykonana żadna czynność, szyfrator automatycznie opuści tryb programowania po 30 sekundach.

2. Ustawianie długości kodu administratora i kodu wejścia

WAŻNE: Długość kodu administratora określa długość kodu wejścia. Jeżeli ustalony zostanie 4 cyfrowy kod administratora, kod wejścia musi składać się z takiej samej ilości cyfr.

Szyfrator umożliwia ustawienie kodu o długości od 2 do 6 cyfr. Aby zmienić długość kodu

- Wejść w tryb programowania.
- Wybierz [X] 9 (led miga na żółto).
- Wybierz 04 - usłyszysz długi dźwięk (led miga na żółto).
- Wprowadź cyfrę od 2 do 6 określającą długość kodu administratora i kodu wejściowego.
(np. wybranie 2 określi długość kodu na dwie cyfry i umożliwi zaprogramowanie kodu w zakresie od 00-99.
Wybranie 5 umożliwi ustawienie kodu pięciocyfrowego w zakresie 00000-99999).
- Jeżeli poprawnie wykonasz powyższe czynności usłyszysz 1 długi dźwięk, 6 krótkich i ponownie 1 długi (led świeci na żółto).
- Jeśli wprowadzona długość kodu jest taka sama jak wcześniej zapisana w urządzeniu, wtedy usłyszysz 3 krótkie dźwięki. Wybierz inną długość kodu.
- Aby wyjść z trybu programowania wybierz [#] (led świeci na zielono)



Po zmianie długości kodu, wszystkie wcześniej zapisane kody wejściowe użytkowników zostaną skasowane

3. Dodawanie użytkownika strefy I

- Wejść w tryb programowania, dioda led miga na żółto.
- Wpisz numer użytkownika (od 000 do 999) dioda led świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij [X] [X] aby powrócić i dodać użytkownika o innym numerze).
- Wpisz wybrany kod wejścia, długi dźwięk oznacza poprawne dodanie kodu.
- [#] wyjście z trybu programowania.

WAŻNE: Długość indywidualnego kodu wejścia musi odpowiadać długości kodu administratora.

4. Usuwanie użytkownika strefy I

- Wejść w tryb programowania.
- Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 000 do 999) dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik, którego możesz usunąć.
- Wybierz [X] [X] aby usunąć użytkownika.

5. Dodawanie użytkownika strefy II

- Wejść w tryb programowania i wybierz [X] 4.
- Wprowadź dwucyfrowy numer użytkownika (od 00 do 09), led miga na żółto.
(jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij [X] [X] aby powrócić i wprowadzić inny numer).
- Wpisz wybrany kod wejścia, długi dźwięk oznacza poprawne dodanie kodu.
- [#] Wyjście z trybu programowania.

WAŻNE: Długość kodu wejścia dla strefy II musi odpowiadać długości kodu administratora i różnić się od kodu dla strefy I

6. Usuwanie użytkownika strefy II

- Wejść w tryb programowania i wybierz [X] 4.
- Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 00 do 09), dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik.
- Wybierz [X] [X] aby usunąć użytkownika.

7. Czas otwarcia wejścia



WAŻNE: Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny. Wprowadzenie kodu skutkuje załączeniem przełącznika do czasu jego ponownego wpisania. Umożliwia to np. otwarcie wejścia na czas godzin pracy, po zakończeniu pracy wprowadzamy kod ponownie i przełącznik zostaje wyłączony (należy zastosować odpowiedni elektrozaczep umożliwiający tak długą pracę, większość ma dopuszczalny czas ciągłej pracy ok. 30 min.)

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy I

- Wejść w tryb programowania i wybierz [X] 1, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy szyfratora).
- Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- [#] Wyjście z trybu programowania.

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy II

- Wejść w tryb programowania i wybierz [X] 5, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy szyfratora. Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto)
- [#] Wyjście z trybu programowania

8. Funkcja dzwonka

Włączenie funkcji dzwonka powoduje wyłączenie użytkowników strefy II. Po wyłączeniu funkcji dzwonka zostaje uaktywniona strefa II z jej ustawieniami. Dzwonienie odbywa się przy użyciu [X]

Aby włączyć funkcję dzwonka

- Wejść w tryb programowania.
- Wybierz [X] 2 dioda led miga na żółto
- Wybierz 02, usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- [#] wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

Aby wyłączyć funkcję dzwonka

- Wejść w tryb programowania.
- Wybierz [X] 2, dioda led miga na żółto.
- Wybierz 01, usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- [#] wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

9. Zmiana kodu administratora

- Wejść w tryb administratora
- Wybierz [X] 3, żółta dioda led miga
- Wprowadź *dwukrotnie* nowy kod administratora (długość nowego kodu musi być taka sama jak poprzedniego)
Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę.
- [#] wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

10. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

- Wyłącz zasilanie na 10s.
Przyciśnij [#] i trzymając przycisk włącz zasilanie. Długi dźwięk oznacza poprawne zresetowanie hasła do ustawień fabrycznych [1][2][3][4]

Jeżeli długość hasła została zmieniona na 2 cyfrowe, po przywróceniu będzie to [1][2], trzycyfrowe [1][2][3]
HASŁO WPISUJ DWUKROTNIE

Usuwanie wszystkich użytkowników

- Wejdź w tryb programowania i wybierz **[X] 8**, led miga na żółto.
- Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk. Dioda led świeci na żółto. Pamięć została wyczyszczona.

Przywracanie ustawień fabrycznych

- Wejdź w tryb programowania i wybierz **[X] 8**, led miga na żółto.
- Wprowadź 99, usłyszysz długi dźwięk. Dioda led świeci na żółto. Ustawienia fabryczne zostały przywrócone.
- **[#]** Powrót do trybu czuwania.

WAŻNE

- Urządzenie sygnalizuje otwarcie wejścia za pomocą diody led.
Otwarte strefa I - dioda świeci kolorem **zielonym**.
Otwarte strefa II - dioda świeci kolorem **czerwonym**.
- **Czujnik zamknięcia drzwi** zadziała w sytuacji gdy użytkownik skorzysta z wejścia w czasie krótszym niż pozwala na to działanie rygla. Po zamknięciu wejścia czujnik automatycznie odcina dopływ prądu do elektrozamka (funkcja dostępna wyłącznie dla strefy I)
- Jeżeli wprowadzona zostanie błędna komenda, usłyszysz 2 krótkie dźwięki. Urządzenie samoczynnie powróci do trybu czuwania po 30 sekundach.
- Jeżeli 5 krotnie wprowadzone zostanie nieprawidłowe hasło, czytnik zostanie zablokowany na 60 sekund. W tym czasie funkcje będą nieaktywne.

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem linii papilarnych S601Z

Czytnik biometryczny w panelu S601Z obsługuje 2 strefy. Maksymalna ilość odcisków: 800 (Strefa I) ; 100 (Strefa II).

W KOMPLECIE Z URZĄDZENIEM JEST PILOT PL12 NIEZBEDNY DO DODAWANIA UŻYTKOWNIKÓW I EDYCJI WSZYSTKICH FUNKCJI.

Kod administratora

Fabryczny, początkowy kod administratora ustawiony jest na: 1 2 3 4.
Pamiętaj aby zmienić ten kod na swój własny.

1. Wejście w tryb programowania (Skieruj pilot PL12 na diodę led)

- Wpisz **dwukrotnie** kod administratora **[1][2][3][4]** (led świeci na żółto). Jesteś w trybie administratora. Jeżeli nie zostanie wykonana żadna czynność, urządzenie opuści tryb programowania automatycznie po 30 sekundach.

2. Zmiana kodu administratora

- Wejdź w tryb administratora.
- Wybierz **[X] 3**, żółta dioda led miga.
- Wprowadź **dwukrotnie** nowy kod administratora (4 cyfrowy).
- Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

3. Dodawanie użytkownika strefy I

- Wejdź w tryb programowania, dioda led miga na żółto.
- Wpisz numer użytkownika (**od 000 do 799**) dioda led świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, oznacza to, że użytkownik o tym numerze jest już dodany, naciśnij **[X] [X]** aby powrócić i wybierz inny numer.
- Przyłóż palec do skanera, usłyszysz jeden a następnie dwa dźwięki, co oznacza poprawne dodanie użytkownika.
Jeżeli po skanowaniu usłyszysz 3 krótkie dźwięki - skanowanie nieudane (spróbuj ponownie).
4 krótkie dźwięki oznaczają, że dany odcisk jest już zapisany w pamięci.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

4. Dodawanie użytkownika strefy II

- Wejdź w tryb programowania, dioda led miga na żółto
- Wpisz numer użytkownika (**od 800 do 899**) dioda led świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, oznacza to, że użytkownik o tym numerze jest już dodany, naciśnij **[X] [X]** aby powrócić i wybierz inny numer.
- Przyłóż palec do skanera, usłyszysz jeden a następnie dwa dźwięki, co oznacza poprawne dodanie użytkownika.

Jeżeli po skanowaniu usłyszysz 3 krótkie dźwięki - skanowanie nieudane (spróbuj ponownie). 4 krótkie dźwięki oznaczają, że dany odcisk jest już zapisany w pamięci.

- **[#]** wyjście z trybu programowania.

5.Usuwanie użytkowników

- Wejdź w tryb programowania
- Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 000 do 899)
- Wybierz **[X] [X]** aby usunąć zapisany odcisk użytkownika (led świeci na zielono).

6.Usuwanie wszystkich użytkowników

- Wejdź w tryb programowania i wybierz **[X] 8**, led miga na żółto.
- Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk, pamięć odcisków została wyczyszczona.

7. Ustawianie czasu otwarcia

Abby ustawić czas otwarcia dla strefy I (skieruj pilot PL12 na diodę led)

- Wejdź w tryb programowania i wybierz **[X] 1**, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach.
- Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania

Abby ustawić czas otwarcia dla strefy II

- Wejdź w tryb programowania i wybierz **[X] 6**, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach.
- Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

8. Poziom czułości skanera

Możesz ustawić czułość skanera, która określa dokładność skanowania odcisku palca użytkownika. Zwiększenie czułości wydłuża czas skanowania. Fabryczny poziom czułości to **3** (w skali od 1-5).

Abby zmienić poziom zabezpieczenia

- Wejdź w tryb programowania i wybierz **[X] 5**.
- Wprowadź liczbę od 1-5 odpowiadającą poziomowi czułości zabezpieczenia (1 to najniższa, 5 najwyższa dokładność skanowania).
- Długi dźwięk potwierdza poprawną zmianę.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania

9.Przywracanie ustawień fabrycznych

- Wejdź w tryb programowania i wybierz **[X] 8**, led miga na żółto.
- Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk, pamięć odcisków została wyczyszczona.

WAŻNE

Urządzenie sygnalizuje otwarcie wejścia za pomocą diody led.
Otwarte strefa I - dioda świeci kolorem **zielonym**
Otwarte strefa II - dioda świeci kolorem **żółtym**

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem kart S561A, S562A

W komplecie z urządzeniem jest KARTA MASTER służy do dodawania użytkowników.
Do programowania stacji bramowej niezbędny jest pilot DH 12-R. Nie jest dołączony do stacji.

1. Wejście w tryb programowania

- 1) Aby wejść w tryb programowania, skieruj pilot na diodę znajdującą się na stacji bramowej i wprowadź fabryczny kod **[*][#][4][5][6][7][#]**, usłyszysz sygnał potwierdzający zmianę trybu pracy, a dioda na stacji zmieni kolor z czerwonego na pomarańczowy.
- 2) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*]**, sygnał i zmiana koloru diody na czerwony potwierdzą powrót do trybu pracy.

2. Dodawanie karty użytkownika

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[1]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika - krótki sygnał oznacza przyjęcie karty, kolejny długi sygnał potwierdza jej zapisanie.
- 4) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 3 odp. ilość razy.
- 5) W przypadku zbliżenia karty już zarejestrowanej usłyszysz 4 krótkie sygnały.
- 6) Wyjście z trybu dodawania kart po naciśnięciu **[*][*]**

3. Dodawanie karty użytkownika za pomocą karty MASTER

- 1) Zbliż kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk.
- 2) Następnie wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika, zapisanie karty w pamięci potwierdzi długi dźwięk.
- 3) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 2 odp. ilość razy.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania kart zbliż kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 3 krótkie dźwięki – urządzenie jest gotowe do pracy

4. Usuwanie karty

- 1) W celu usunięcia zarejestrowanej karty należy wprowadzić urządzenie w tryb programowania (pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[2]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty którą chcesz usunąć lub zbliż ją. Usłyszysz 1 krótki i 1 długi sygnał potwierdzający usunięcie karty.
- 4) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*][*]**

5. Usuwanie wszystkich kart

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Na pilocie wcisnąć **[9][9]**. Usłyszysz długi dźwięk. Poczekaj na zakończenie sygnału dźwiękowego, będzie to potwierdzenie usunięcia wszystkich kart z pamięci stacji.
- 3) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu **[*]**

6. Zmiana kodu administratora

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[8]**, usłyszysz długi dźwięk.
- 3) Wprowadź nowy 4 cyfrowy kod i zatwierdź go naciskając **[#]**, Ponownie wprowadź nowy kod i zatwierdź go wciskając **[#]**. Usłyszysz długi dźwięk potwierdzający zmianę kodu administratora.
- 4) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu **[*]**

7. Programowanie karty MASTER

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt 1)
- 2) Naciśnij na pilocie **[0][7]**, usłyszysz długi sygnał, dioda zmieni kolor na pomarańczowy.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty która ma być kartą MASTER lub zbliż ją do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk potwierdzający zapisanie karty w pamięci.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania karty naciśnij **[*][*]**, usłyszysz długi dźwięk, dioda zmieni kolor na czerwony – urządzenie jest gotowe do pracy.
- 5) Karty MASTER nie można usunąć, w miejsce zniszczonej lub zgubionej karty można zaprogramować tylko nową

8. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

- 1) Wyłącz zasilanie urządzenia na min.10s.
- 2) Podłącz zasilanie i w czasie gdy dioda miga (6 razy) naciśnij na pilocie **[#]**, usłyszysz sygnał potwierdzającego przywrócenie kodu administratora do wartości fabrycznej 4567.

9. Programowanie czasu otwarcia zamka

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[4]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wprowadź żądany czas otwarcia elektrozamka od 01 – 99 sekund (2 cyfrowy).
- 4) Usłyszysz długi sygnał potwierdzający zmianę czasu otwarcia zamka.
- 5) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*]**

10. Otwieranie zamka za pomocą karty

- 1) Zbliż kartę do czytnika na odległość do 5 cm.
- 2) Otwarcie zamka sygnalizuje zielona dioda na stacji bramowej.

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem linii papilarnych S561Z

W KOMPLECIE Z URZĄDZENIEM JEST PILOT PL12 NIEZBĘDNY DO DODAWANIA UŻYTKOWNIKÓW I EDYCJI WSZYSTKICH FUNKCJI.

Maksymalna liczba użytkowników wynosi 900.

1. Wejście w tryb programowania

Aby wejść w tryb programowania, skieruj pilot na diodę znajdującą się na stacji bramowej i wprowadź kod administratora 1234 1234, dioda zmieni kolor z czerwonego na pomarańczowy potwierdzając zmianę trybu pracy.

2. Dodawanie użytkownika/użytkowników

- 1) Podnieś osłonę czytnika.
- 2) Wejdź w tryb programowania.
- 3) Wpisz nr użytkownika (od 000 do 899); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **[#]** i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze)
- 4) Przyłóż palec do pola czytnika i nie poruszając nim poczekaj aż urządzenie wygeneruje 2 krótkie dźwięki i 1 długi, dioda LED zmieni kolor na pomarańczowy – odcisk linii papilarnych użytkownika został zapamiętany.
- 5) Powtórz podpunkt 3 i 4 dla dodania kolejnych użytkowników.
- 6) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono.

3. Ustawianie czasu otwarcia

- 1) Wejdź w tryb programowania.
- 2) **[*][1]**; LED miga na pomarańczowo.
- 3) Wprowadź liczbę od 01 do 99 odpowiadającą czasowi otwarcia w sekundach, LED świeci na pomarańczowo.
- 4) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono.

4. Zmiana kodu administratora

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) **[*][3]**; LED miga na pomarańczowo
- 3) Wprowadź dwa razy nowy kod administratora xxxx xxxx, 1 krótki, 1 długi dźwięk, LED świeci na pomarańczowo
- 4) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono

5. Zapomniany kod administratora

- 1) Wyłącz zasilanie czytnika
- 2) Włącz zasilanie i w ciągu 4 sekund naciśnij **[#]**, 1 krótki i 1 długi dźwięk, kod administratora został przywrócony do ustawień fabrycznych: 1234 1234

6. Usuwanie użytkownika

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) Wpisz nr użytkownika, LED świeci na czerwono
- 3) **[*][*]**; 1 krótki dźwięk, 1 długi, LED świeci na zielono
- 4) **[#][#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono

7. Usuwanie wszystkich użytkowników

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) **[*][8]**; LED miga na pomarańczowo
- 3) **[8][8]**; jeden długi dźwięk, LED świeci na pomarańczowo
- 4) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono

8. Reset – powrót do ustawień fabrycznych

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) **[*][8]**; LED miga na pomarańczowo
- 3) **[9][9]**; jeden długi dźwięk, LED świeci na pomarańczowo
- 4) **[#][#]**; wyjście z trybu programowania

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem zbliżeniowym S601A-2; S603A-2

Czytnik zbliżeniowy w panelach z serii 600 obsługuje 2 strefy. Maksymalna ilość użytkowników: 1000 (Strefa I) ; 10 (Strefa II).

W KOMPLECIE Z URZĄDZENIEM JEST PILOT PL12 NIEZBĘDNY DO DODAWANIA UŻYTKOWNIKÓW I EDYCJI WSZYSTKICH FUNKCJI.

Kod administratora

Fabryczny, początkowy kod administratora ustawiony jest na: 1234

Pamiętaj aby zmienić ten kod na swój własny.

1. Wejście w tryb programowania (Skieruj pilot PL12 na diodę led).

→ Wpisz **dwukrotnie** kod administratora **1****2****3****4** (led świeci na żółto).

Jesteś w trybie administratora.

Jeżeli nie zostanie wykonana żadna czynność, urządzenie automatycznie opuści tryb programowania po 30 sekundach.

2. Ustawianie długości kodu administratora

Czytnik umożliwia ustawienie kodu o długości od 2 do 6 cyfr. Aby zmienić długość kodu.

→ Wejść w tryb programowania przy użyciu pilota PL12.

→ Wybierz **9** (led miga na żółto)

→ Wybierz **04** - usłyszysz długi dźwięk (led miga na żółto)

→ Wprowadź cyfrę od 2 do 6 określającą długość kodu administratora, (np. wybranie 2 określi długość kodu na dwie cyfry i umożliwi zaprogramowanie kodu w zakresie od 00-99. Wybranie 5 umożliwi ustawienie kodu pięciocyfrowego w zakresie 00000-99999.

Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę długości kodu.

→ Jeśli wprowadzona długość kodu jest taka sama jak wcześniej zapisana w urządzenie, wtedy usłyszysz 3 krótkie dźwięki. Wybierz inną długość kodu.

→ Aby wyjść z trybu programowania wybierz **#** (led świeci na zielono).



Po zmianie długości kodu, wszystkie zaprogramowane karty użytkowników zostaną skasowane.

3. Zmiana kodu administratora

→ Wejść w tryb administratora

→ Wybierz **3**, żółta dioda led miga

→ Wprowadź **dwukrotnie** nowy kod administratora (długość kodu musi być taka sama jak poprzedniego)

Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę.

→ **#** wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

4. Dodawanie użytkownika strefy I

→ Wejść w tryb programowania, dioda led miga na żółto.

→ Wpisz numer użytkownika (od 000 do 999) dioda led świeci na zielono.

(jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **X****X** aby powrócić i wybierz inny numer).

→ Zbliż kartę / brelok do czytnika, krótki dźwięk potwierdza dodanie karty.

→ **#** wyjście z trybu programowania.

5. Dodawanie użytkownika strefy II

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **4**

→ Wprowadź dwucyfrowy numer użytkownika (od 00 do 09), led miga na żółto (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **X****X** aby powrócić i wprowadź inny numer).

→ Zbliż kartę / brelok do czytnika, długi dźwięk oznacza poprawne dodanie karty

→ **#** wyjście z trybu programowania.

6. Usuwanie użytkownika strefy I

→ Wejść w tryb programowania

→ Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 000 do 999)

dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik i możesz go usunąć.

→ Wybierz **X****X** aby skasować kartę przypisaną dla użytkownika.

→ **#** Powrót do trybu czuwania.

7. Usuwanie użytkownika strefy II

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X****4**.

→ Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 00 do 09) dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik i możesz go usunąć.

→ Wybierz **X****X** aby skasować kartę przypisaną dla użytkownika.

→ **#** Powrót do trybu czuwania.

8. Czas otwarcia wejścia



WAŻNE: Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny. Zbliżenie karty/breloka do czytnika skutkuje załączeniem przełącznika do czasu ponownego zbliżenia karty. Umożliwia to np. otwarcie wejścia na czas godzin pracy. Po zakończeniu pracy ponownie przykładamy kartę /brelok do czytnika i przełącznik zostaje wyłączony. (należy zastosować odpowiedni elektrozapczyn umożliwiający tak długą pracę, większość ma dopuszczalny czas ciągłej pracy ok. 30 min.)

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy I (skieruj pilot PL12 na diodę led)

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X****1**, led miga na żółto.

→ Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy.

→ Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.

→ **#** Wyjście z trybu programowania.

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy II

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X****5**, led miga na żółto

→ Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy.

→ Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto

→ **#** Wyjście z trybu programowania.

9. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

→ Wyłącz zasilanie.

Włącz zasilanie trzymając jednocześnie **#**. Długi dźwięk oznacza poprawne zresetowanie hasła do ustawień fabrycznych **1****2****3****4**

Jeżeli długość hasła została zmieniona na 2 cyfrowe, po przywróceniu będzie to 12, trzycyfrowe 123. HASŁO WPISUJ DWUKROTNIE

10. Usuwanie wszystkich kart użytkowników

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X****8**, led miga na żółto.

→ Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto. Pamięć kart została wyczyszczona

11. Przywracanie ustawień fabrycznych

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X****8**, led miga na żółto.

→ Wprowadź 99, usłyszysz długi dźwięk. Dioda led świeci na żółto.

Ustawienia fabryczne zostały przywrócone.

→ **#** Powrót do trybu czuwania

WAŻNE

→ Urządzenie sygnalizuje otwarcie wejścia za pomocą diody led.

Otwarte strefa I - dioda świeci kolorem **zielonym**

Otwarte strefa II - dioda świeci kolorem **czerwonym**

→ **Czujnik zamknięcia drzwi** zadziała w sytuacji gdy użytkownik skorzysta z wejścia w czasie krótszym niż pozwala na to działanie rygla. Po zamknięciu wejścia czujnik automatycznie odcina dopływ prądu do elektrozamka. (funkcja dostępna wyłącznie dla strefy I).

→ Jeżeli wprowadzona zostanie błędna komenda, usłyszysz 2 krótkie dźwięki. Urządzenie samoczynnie powróci do trybu czuwania po 30 sekundach.

→ Jeżeli 5 krotnie wprowadzone zostanie nieprawidłowe hasło, czytnik zostanie zablokowany na 60 sekund. W tym czasie klawiatura będzie nieaktywna.

Programowanie stacji bramowej S20DA

1. Wejście w tryb programowania

Edycja parametrów urządzenia odbywa się zawsze w trybie programowania. Aby wejść należy wprowadzić kod administratora * 999999 + #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...), światło na przycisku wywołania zacznie migać powoli. Urządzenie automatycznie wychodzi z trybu programowania jeśli w ciągu 30s. żaden przycisk nie zostanie wciśnięty, lub naciśnij * żeby wyjść natychmiast.

Przywracanie ustawień fabrycznych

=> wyłącz zasilanie
=> trzymając przyciśnięty przycisk SET1 i SET2 włącz zasilanie, trzy krótkie dźwięki (di...di...di...) potwierdzają przywrócenie ustawień fabrycznych. Kod administratora również został przywrócony do ustawień fabrycznych: *999999 + #, a publiczny kod wejścia został przywrócony do :123456

Zmiana kodu administratora (kod administratora musi składać się z 6 cyfr)

=> wejdź w tryb programowania,
=> wybierz 077#, usłyszysz długi dźwięk (diii....), przycisk wywołania zacznie szybciej migać
=> wprowadź nowy kod + # ponownie wprowadź nowy kod + #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (dii...dii...), światło na przycisku wywołania zacznie ponownie migać wolniej.

Zmiana publicznego kodu wejścia (kod publiczny musi składać się z 6 cyfr.)

=> wejdź w tryb programowania
=> wybierz 011#, usłyszysz długi dźwięk (dii....), przycisk wywołania zacznie szybciej migać
=> wprowadź nowy kod + # ponownie wprowadź nowy kod + #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...), światło na przycisku wywołania będzie ponownie migać wolniej.

Dodawanie karty

=> wejdź w tryb programowania
=> wybierz 1, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać
=> wprowadź numer użytkownika od 000-199 i zatwierdź #
=> zbliż kartę, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...)
=> aby dodawać kolejne karty, wprowadź kolejny numer użytkownika i zbliż następną kartę. Aby zakończyć dodawanie kart wybierz *.

Podczas dodawania karty użytkownika, zostanie dla niego automatycznie nadane domyślne hasło 0000, to hasło nie umożliwia otwierania wejścia, służy wyłącznie do ustawienia lub zmiany kodu wejścia dla danego użytkownika

Nadanie lub zmiana kodu wejścia dla użytkownika karty

=> naciśnij przycisk
=> zbliż kartę użytkownika która została już wcześniej dodana, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...)
=> wprowadź domyślny kod 0000+ # (lub inny poprzedni kod jeżeli fabryczny został już zmieniony) usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...), światło na przycisku wywołania zacznie migać,
=> wprowadź nowy 4 cyfrowy kod + #, ponownie wprowadź nowy kod + #, usłyszysz długi dźwięk (dii....), światło na przycisku świeci stałym światłem

Usuwanie Kart

1).Usuń utraconą kartę

=> Wejdź w tryb programowania
=> wybierz 2, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać
=> wprowadź numer użytkownika karty którą chcesz usunąć (000-199) i zatwierdź #. Trzy długie dźwięki (dii.....dii.....-dii...) potwierdzają usunięcie karty.

2). Usuń posiadaną kartę

=> Wejdź w tryb programowania
=> wybierz 2, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać
=> Zbliż kartę, którą chcesz usunąć, Dwa krótkie dźwięki (di...di...) potwierdzają usunięcie karty

3).Usuń wszystkie karty

=> Wejdź w tryb programowania
=> Wpisz 288 #, jeden długi i kilka krótkich dźwięków (di.....dididididi) potwierdzają usunięcie wszystkich kart

Ustawienia sposobu otwierania

1).Tylko karta
=> Wejdź w tryb programowania
=> Wpisz 300#, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...) **Ustawiono otwieranie tylko przy użyciu karty**

2).Karta lub kod PIN
=> Wejdź w tryb programowania
=> Wpisz 301#, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...) **Ustawiono otwieranie przy użyciu karty lub kodu PIN**

3).Karta + kod PIN
=> Wejdź w tryb programowania
=> Wpisz 302#, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...)

Ustawiono otwieranie przy użyciu karty i kodu PIN. Otwarcie wejścia wymaga zbliżenia karty i potwierdzenia kodem

Ustawienia czasu otwarcia rygla

Możesz ustawić czas otwarcia rygla w zakresie od 00 do 99 sekund
=> Wejdź w tryb programowania
=> wybierz 4, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać
=> Wprowadź czas otwarcia w sekundach (00-99) i potwierdź #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...) Światło na przycisku wywołania zacznie wolniej migać

Tryb bistabilny

*Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny.
Pierwsze wprowadzenie kodu/zbliżenie karty skutkuje załączeniem przekaźnika do czasu ponownego wprowadzenia kodu/zbliżenia karty!
Dla takiego trybu należy zastosować odpowiedni elektrozaczep przystosowany do długiej pracy pod napięciem.*

Alarm i blokada klawiatury

Urządzenie jest wyposażone w funkcję zabezpieczającą przed nieautoryzowanym użyciem. 10 krotne użycie niewłaściwego kodu lub zbliżanie niewłaściwej karty przez 5 minut, wprowadzą stację bramową w tryb bezpieczny i zablokują możliwość korzystania z terminala. System automatycznie włączy podgląd w monitorze z tej stacji bramowej, rozpoczynając nagrywanie lub zarejestruje zdjęcie jeżeli tylko posiada taką funkcję.

1).Włączanie funkcji blokowania klawiatury

=> Wejdź w tryb programowania
=> Wpisz 501#, usłyszysz 2 krótkie dźwięki (di...di...) Blokowanie klawiatury zostało włączone

2).Włączanie funkcji blokowania klawiatury z alarmu

=> Wejdź w tryb programowania
=> Wpisz 502#, usłyszysz 2 krótkie dźwięki (di...di...) Funkcja alarmu została włączona

3).Wyłączanie funkcji blokowania klawiatury

=> Wejdź w tryb programowania
=> Wpisz 500#, usłyszysz 2 krótkie dźwięki (di...di...) Funkcja blokowania klawiatury została wyłączona

7. Obsługa

Wywołanie

Przyciśnięcie przycisku dzwonka powoduje wywołanie jednostki wewnętrznej (monitor/unifon). Monitor rozpocznie nagrywanie lub zapisze zdjęcie jeżeli tylko posiada taką funkcję.

Otwieranie wejścia za pomocą kodu

Wpisz kod PIN i potwierdź # żeby zwolnić elektrozaczep na czas jaki został zadany w ustawieniach, fabryczny PIN to 123456

Otwieranie wejścia za pomocą karty zbliżeniowej

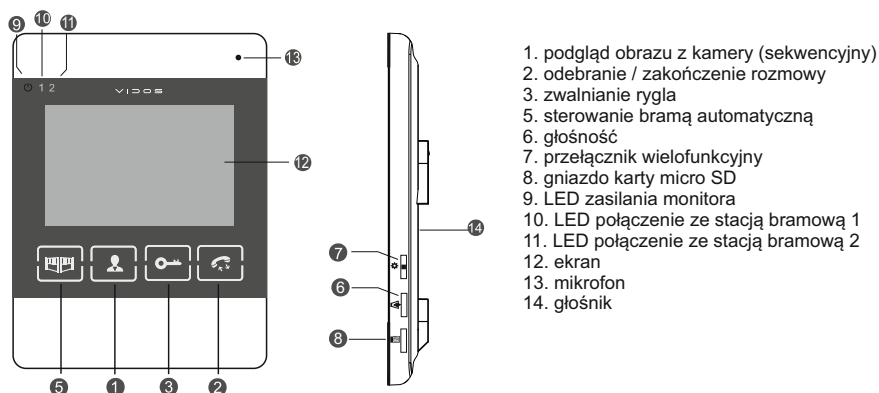
Zbliżenie dodanej wcześniej karty powoduje otwarcie elektrozaczepu na czas jaki został zadany w ustawieniach

Otwieranie wejścia za pomocą karty zbliżeniowej i kodu

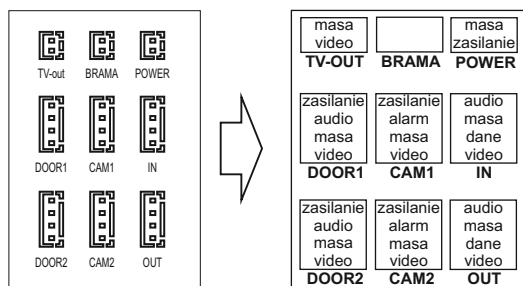
Zbliżenie dodanej wcześniej karty i wprowadzenie poprawnego kodu PIN powoduje otwarcie elektrozaczepu na czas jaki został zadany w ustawieniach

Opis monitorów

■ M904-SH



Wymiary: 117x168x20mm



TV-OUT: wyjście TV

BRAMA: połączenie do wejścia sterującego automatu bramowego, jest to styk zmierny przekaźnika NO (beznapięciowy).

Nie podłączać napięć większych niż 24V, prąd nie powinien przekraczać 150 mA.

POWER: zasilanie DC14,5V

DOOR1: wejście ze stacji bramowej 1

DOOR2: wejście ze stacji bramowej 2

CAM1: wejście z kamery CCTV 1

CAM2: wejście z kamery CCTV 2

IN: wejście z poprzedniego monitora

OUT: wyjście do następnego monitora (slave)

Ustawienia monitora

Przełącznik wielofunkcyjny

W czasie czuwania

- Przyciśnięcie przełącznika otwiera menu, aktywuje funkcje, zatwierdza wybór
- Przesunięcie w górę lub w dół umożliwia poruszanie się w menu.

Po odebraniu rozmowy lub w trakcie podglądu

- Przyciśnięcie powoduje wykonanie zdjęcia lub rozpoczęcie rejestracji klipu filmowego, zależnie od ustawień.

Tryb Menu

Aby otworzyć Menu należy wcisnąć przełącznik wielofunkcyjny, w menu poruszaj się przesuwając przełącznik wielofunkcyjny w górę lub w dół. Aby zatwierdzić wybraną funkcję naciśnij przełącznik wielofunkcyjny. Aby anulować lub wrócić do poprzedniego widoku, wybierz ikonę ↶ lub przycisk ↷.

Menu główne:

JĘZYK - wybór języka. Dostępne języki: Polski, Rosyjski, Angielski, Litewski, Chiński, Turecki, Niemiecki, Chiszpanski, Słoweński, Czeski, Francuski i Ukraiński.

CZAS - ustawienia daty i czasu oraz włączenie lub wyłączenie zegara wyświetlanego na ekranie.

INFORMACJE - szczegółowe informacje o wersji oprogramowania oraz danych na karcie SD.

DZWONEK - wybór melodii / włączenie lub wyłączenie dźwięku sygnalizującego działanie czujnika detekcji ruchu

GŁOŚNOŚĆ - ustawienie głośności dzwonka / włączenie i wyłączenie dźwięku przycisków

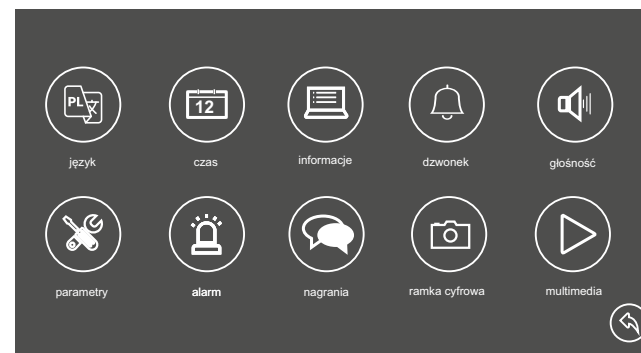
PARAMETRY - adres monitora, ilości obsługiwanych stacji bramowych, czas otwarcia rygla, tryb zapisu detekcji ruchu i pocztę głosową

ALARM - aktywacja kamer 1 i 2 oraz wejść alarmowych, ustawianie typu czujników, czasu alarmu i sposobu rejestracji



NAGRANIA - podgląd i usuwanie zarejestrowanych zdjęć i filmów

RAMKA CYFROWA - włączenie lub wyłączenie funkcji ramki cyfrowej

MULTIMEDIA - odtwarzanie i usuwanie filmów, zdjęć, muzyki i pozostałych plików



1. Język



Aby zmienić język, wejdź do głównego menu, wybierz podmenu **Język**, wyświetli się okno wyboru. Wybierz aby rozpocząć edycję (po wybraniu strzałki < i > podświetlą się na czerwono), za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego wybierz odpowiedni język i zatwierdź wybór naciskając przycisk wielofunkcyjny, aby wyjść wybierz  lub naciśnij .



2. Czas

Aby zmienić datę i godzinę, wybierz podmenu **Czas**, wyświetlą się następujące 4 opcje:

1) włączenie lub wyłączenie zegara na monitorze **2)** format daty **3)** okno edycji daty **4)** okno edycji godziny.

Aby zacząć edycję wybierz żądaną pozycję za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego, po naciśnięciu tego samego przełącznika wejdziemy w opcję edycji elementu. Edytowany moduł podświetli się kolorem (strzałki na czerwono, daty na pomarańczowo). Po ustawieniu każdego okna zatwierdź wybór naciskając przełącznik wielofunkcyjny. Wyjście po wybraniu  lub naciśnięciu przycisku .



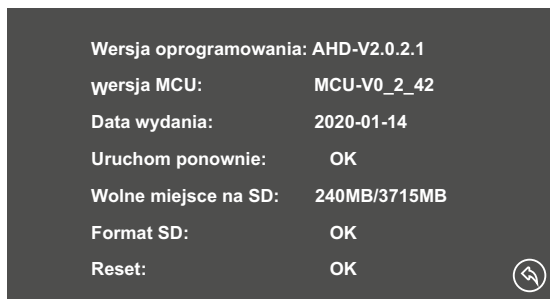
3. Informacje

To szczegółowe informacje o wersji oprogramowania, dacie wydania oraz danych na karcie SD.

- **Uruchom ponownie:** wybranie spowoduje ponowne uruchomienie monitora

- **Format SD:** kasowanie danych z karty pamięci włożonej do gniazda czytnika

- **Reset:** przywracanie ustawień fabrycznych



4. Dzwonek

Aby zmienić dzwonek otwórz podmenu **dzwonek**, wyświetlą się okna wyboru melodii dzwonka dla wejścia 1 i 2 oraz włączenia lub wyłączenia dźwięku sygnalizującego zadziałanie czujnika detekcji ruchu.

Możesz rozpocząć edycję wybierając za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego odpowiednie ustawienia i zatwierdź naciskając ten sam przełącznik.

W systemie jest wgranych 12 melodii, dla każdej stacji bramowej możesz wybrać inny dzwonek.

Użytkownik może wgrać własne melodie. W tym celu należy utworzyć folder o nazwie **Ring** na karcie micro SD, wgrać własne melodie do tego folderu i włożyć kartę micro SD do monitora.

W tym menu włączasz i wyłączasz dźwięk towarzyszący detekcji ruchu z kamery w stacji bramowej

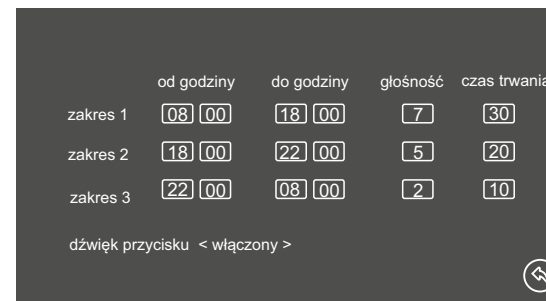


5. Głośność

W tym podmenu można ustawić 3 profile głośności dzwonka. Każdy profil umożliwia wybranie przedziału godzin, głośności i czasu trwania dzwonka. Funkcja ta pozwala na ustawienie różnych profili dzwonka oddzielnie np. dla pory nocnej i dziennej.

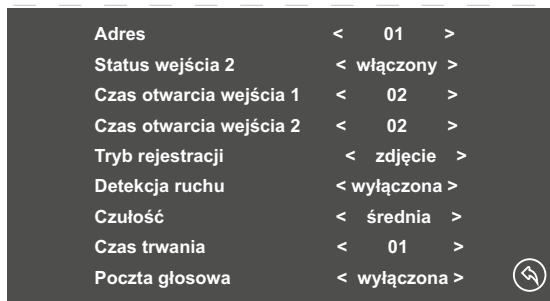
Aby rozpocząć edycję przy użyciu przełącznika wielofunkcyjnego (przesuwając do góry lub w dół i naciskając go w celu wybrania funkcji, którą chcesz zmienić). Ponownie przesuwając ten sam przełącznik zmieniasz edytowaną opcję, będzie ona podświetlona kolorem pomarańczowym. Aby zatwierdzić naciśnij przełącznik.

W tym podmenu możesz również włączyć lub wyłączyć dźwięki przycisków.



6. Parametry

W tym podmenu ustawisz podstawowe parametry monitora. Przesuwając w górę lub w dół przełącznik wielofunkcyjny wybierz opcję, którą chcesz ustawić i naciśnij ten sam przycisk aby rozpocząć edycję (po wyborze strzałki podświetlą się na czerwono). Przesuwając przełącznik wielofunkcyjny zmieniasz edytowaną opcję. Aby zatwierdzić naciśnij przełącznik wielofunkcyjny.



6.1 Adres

Dla pierwszego monitora, do którego będą podłączone stacje bramowe ustaw adres 1, dla następnych monitorów ustaw adresy od 2 do 6.

6.2 Status wejścia 2

Włączone - wybierz jeśli używasz drugiej furtki gdzie będzie podłączona druga stacja bramowa

Wyłączone - wybierz jeśli korzystasz tylko z jednej furtki.

6.3 Czas otwarcia wejścia

Wejście 1 czas otwarcia - ustaw czas otwarcia wejścia pierwszego w sekundach

Wejście 2 czas otwarcia - ustaw czas otwarcia wejścia drugiego w sekundach

Czas otwarcia wejścia można ustawić w przedziale od 02 do 10 sekund.

6.4 Tryb rejestracji

Zdjęcie - wybierz aby monitor zapisywał zdjęcie osoby odwiedzającej po każdym wywołaniu.

Wideo - wybierz jeśli chcesz aby monitor zarejestrował film wideo z kamery w stacji bramowej z wizyt gości.

Zdjęcie lub film rejestrowane są automatycznie po naciśnięciu przez gościa przycisku wywołania w stacji bramowej.

Aby rejestrować filmy i zdjęcia w monitorze musi być zainstalowana karta pamięci micro SD.

Czas trwania klipu wideo: 15, 30, 60, 120, 180, 240 lub 300 sekund.

6.5 Detekcja ruchu

Funkcja ta umożliwia automatyczny zapis zdjęcia lub filmu osób lub obiektów pojawiających się przed kamerą bez konieczności użycia przycisku wywołania.

Po wykryciu osoby w polu detekcji na monitorze pojawi się obraz z kamery oraz dźwięk informujący o zadziałaniu czujnika ruchu i zależnie od ustawień monitor zapisze zdjęcie, nagra film lub uruchomi wewnętrzny alarm.

Aby włączyć tę funkcję, w oknie detekcja ruchu wybierz wejście z którego ma być ona realizowana.

Nie zalecamy włączania tej funkcji, jeśli kamera jest zainstalowana przy ruchliwej ulicy lub chodniku.

6.6 Czułość detekcji

Ustaw czułość czujnika detekcji. Czułość określa odległość obiektu od kamery, który zostanie wykryty.

W miejscach ruchliwych (np. chodnik) nie zaleca się używania funkcji detekcji lub polecamy ustawienie najniższej czułości.

6.7 Czas trwania

Ustaw czas trwania nagrania wideo po uruchomieniu detekcji ruchu:: 15, 30, 60, 120, 180, 240 lub 300 sekund.

6.8 Pocztą głosową

Funkcja umożliwia pozostawienie wiadomości głosowej w przypadku nieodebrania połączenia. Po 30 sekundach od wywołania i nieodebraniem połączeniu pojawi się komunikat o możliwości pozostawienia wiadomości.

Maksymalny czas trwania pozostawianych wiadomości wynosi 25 sekund (film wideo)

Aby włączyć tę funkcję, w oknie wiadomości wybierz **włączona** (tryb rejestracji należy ustawić na film)

Po nagraniu nowych wiadomości na stronie głównej pojawi się okienko z kopertą informujące o tym, że nowe wiadomości znajdują się w plikach filmowych.

7. Alarm

W tym podmenu możemy włączać lub wyłączać dodatkowe kamery przemysłowe i czujniki alarmowe do nich przypisane, a także określać ich funkcje. Aby ustawić opcję, za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego wybierz funkcję, którą chcesz edytować i przyciśnij aby rozpocząć edycję (strzałki edytowanej funkcji podświetlą się na czerwono). Wybierasz za pomocą przesuwania przełącznika oraz zatwierdzasz przyciskając go.

Uwaga!

1. Czas nagrywania filmu po wyzwoleniu czujką alarmową wynosi 2 min.

2. Podczas nagrywania wyzwolonego alarmem powtórne zadziałanie czujki nie powoduje powtórnego alarmu ani przedłużenia czasu nagrywania.

3. Podczas nagrywania rozpoczętego zadziałaniem czujki, zadziałanie czujki na drugim wejściu nie powoduje żadnej reakcji.

4. Podczas podglądu obrazu z dowolnej kamery, zadziałanie czujki powoduje przerwanie podglądu i wyświetlenie oraz nagrywanie obrazu z kamery przypisanej do czujki.

5. Podczas rozmowy, zadziałanie czujki powoduje wyświetlenie napisu KAMERA 1/2 ALARM i wygeneruje sygnał dźwiękowy informujący o wywołaniu alarmu.

6. Podczas przeglądania zdjęć i filmów z pamięci zadziałanie czujki powoduje wyzwolenie alarmu i rozpoczęcie nagrywania.

7. Podczas nagrywania wywołanego alarmem, wywołanie ze stacji bramowej powoduje przerwanie nagrywania z kamery alarmu i połączenie ze stacją bramową.



7.1 Tryb zapisu

Zdjęcie - wybierz jeśli ma zostać zrobione zdjęcie z kamery 1 lub 2 po wywołaniu alarmu przez intruza

Wideo - wybierz jeśli po wywołaniu alarmu przez intruza ma zostać zarejestrowane nagranie z kamery 1 lub 2 w formie klipu filmowego (20 sekund)

7.2 Rodzaj czujnika kamera 1 i 2

Wyłączona - alarm z czujnika dla kamery 1 lub 2 wyłączony (lub brak czujnika)

NC - podłączony czujnik NC

NO - podłączony czujnik NO

7.3 Kamera 1 i 2

Włączona - kamera CCTV włączona



Wyłączona - kamera CCTV wyłączona

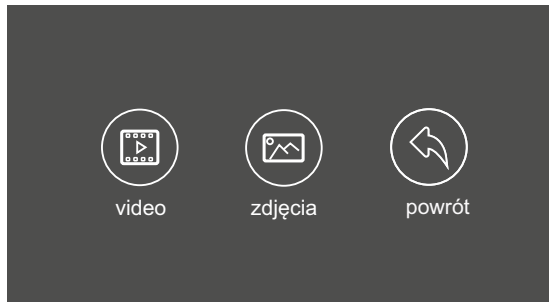
7.4 Czas dzwonka kamera 1 i 2

Ustawienie czasu trwania dźwięku alarmowego w monitorze dla kamery 1 i 2 (00-30 sekund)


8. Nagrania

W tym podmenu masz dostęp do plików zarejestrowanych w pamięci na karcie micro SD. Przy pomocy przełącznika wielofunkcyjnego wybierz folder, który chcesz odtworzyć (podświetli się szarym kolorem) i naciśnij przełącznik wielofunkcyjny aby wybrać.

Powrót wybierz  lub naciśnij przycisk 



8.1 Pliki Wideo

Za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego wybierz plik, który chcesz odtworzyć, zatwierdź wybór naciskając ten sam przełącznik. Powrót - naciśnij przycisk 

np.: VID_Call_20180520_102036.avi

ZNACZENIE OPISÓW:

VID: video

Call: nagranie z wywołania

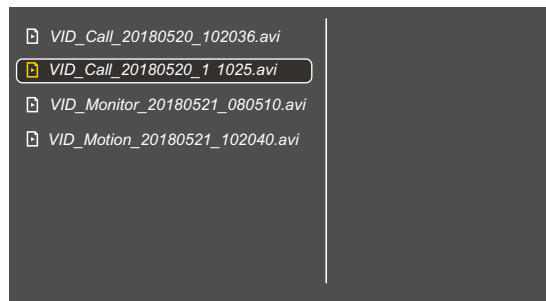
Monitor: nagranie z podglądu

Motion: nagranie z detekcji ruchu


20180520: rok/miesiąc/dzień

102036: godzina/minuta/sekunda

avi: formaty plików



8.2. Pliki zdjęć

Za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego wybierz zdjęcie, które chcesz odtworzyć, zatwierdź wybór naciskając ten sam przełącznik. Powrót - naciśnij przycisk 

np.: IMG_Call_20180520_102036.jpg

IMG: zdjęcia

ZNACZENIE OPISÓW:

Call: zdjęcia z wywołania

Monitor: zdjęcia z podglądu

Motion: zdjęcia z detekcji ruchu

20180520: rok/miesiąc/dzień

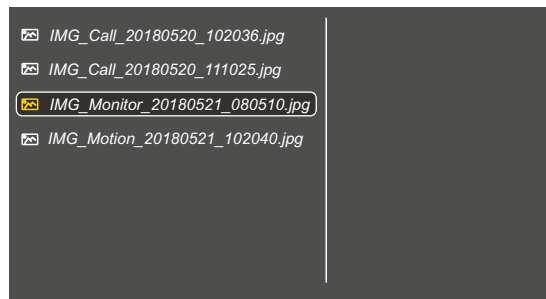
102036: godzina/minuta/sekunda

jpg: formaty plików

W czasie odtwarzania zdjęcia:

- naciśnij na krótko przełącznik wielofunkcyjny - wyświetli się informacja o zdjęciu.

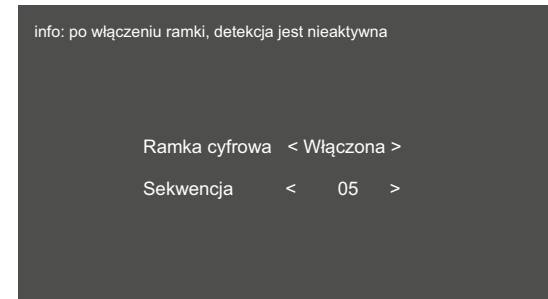
- przechodź między plikami za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego




9. Ramka cyfrowa

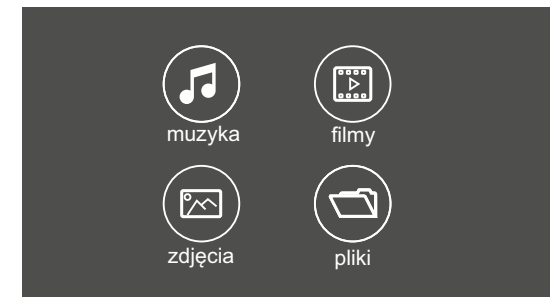
W tym podmenu możemy włączyć lub wyłączyć funkcję **Ramki cyfrowej** oraz zmieniać jej sekwencję

Uwaga! Jeśli funkcja ramki cyfrowej jest włączona, detekcja ruchu nie będzie aktywna.




10. Multimedia

W tym podmenu masz dostęp do wszystkich plików zapisanych na karcie micro SD. Za pomocą przełącznika wielofunkcyjnego wybierz folder, który chcesz odtworzyć (nazwa będzie w obramowaniu i ikonka zmieni kolor na złoty) i naciśnij przełącznik aby wybrać. Powrót - naciśnij przycisk 



10.1. Muzyka

W tym podmenu możesz odtwarzać pliki muzyczne znajdujące się na karcie micro SD. Przełącznikiem wielofunkcyjnym wybierz plik, który chcesz odtworzyć (nazwa będzie w obramowaniu i ikonka zmieni kolor na złoty) i przełącznik aby wybrać. Powrót - naciśnij przycisk 

W czasie odtwarzania muzyki:

- naciśnij na krótko, żeby zatrzymać odtwarzanie
- naciśnij na dłużej, żeby zmienić głośność, potem naciskając kursor zmniejsz lub zwiększ głośność.
- naciśnij kursor aby wybrać plik
- naciśnij zmienia kolejność odtwarzanie


Monitor obsługuje formaty plików dźwiękowych:

MP3 do 320 kbps
WMA do 384 kbps
OGG do 500kbps
FLAC do 1,6Mbps
APE do 950kbps
AAC do 448kbps



10.2. Filmy

W tym podmenu możesz odtwarzać filmy znajdujące się na karcie micro SD. Przelącznikiem wielofunkcyjnym wybierz plik (nazwa będzie w obramowaniu i ikonka zmieni kolor na żółty), naciśnij przelącznik aby odtworzyć.

Powrót przyciśnij przycisk 

W czasie odtwarzania filmu:

- naciśnij krótko przelącznik wielofunkcyjny, żeby zatrzymać odtwarzanie
- za pomocą przelącznika wielofunkcyjnego wybierz plik


Monitor obsługuje formaty plików wideo:

MKV do 720p
AVI do 720p
MOV/MP4 do 720p
TS do 720p
ASF do 720p
FLV do 720p
MPG do 720p



10.3. Zdjęcia

W tym podmenu możesz przeglądać zdjęcia znajdujące się na karcie micro SD. Przelącznikiem wielofunkcyjnym wybierz plik (nazwa będzie w obramowaniu i ikonka zmieni kolor na żółty) i naciśnij przelącznik aby odtworzyć.

Powrót naciśnij przycisk 

W czasie podglądu zdjęcia:

- naciśnij krótko przelącznik wielofunkcyjny, pojawi się na ekranie informacja o parametrach zdjęcia.
- za pomocą przelącznika wielofunkcyjnego wybierz plik

Monitor obsługuje formaty plików graficznych:

JPEG
BMP do 2.5Mp
GIF do 2.5Mp
PNG do 2.5Mp



10.4. Plik

W tym podmenu możesz przeglądać i odtwarzać pliki znajdujące się na karcie micro SD. Przelącznikiem wielofunkcyjnym wybierz źródło - kartę SD (nazwa będzie w obramowaniu i ikonka zmieni kolor na żółty) i naciśnij przelącznik aby wybrać.

Przejdiesz do listy folderów i plików znajdujących się na karcie.

Powrót naciśnij przycisk 



10.4.1 Lista katalogów i plików

DOORBELL

W tym folderze znajdują się melodie dzwonka.

DigitalFrame

W tym folderze możesz wgrać zdjęcia do wyświetlania przy funkcji ramki cyfrowej.

BgMusic

W tym folderze możesz wgrać własną muzykę, która będzie odtwarzana przy funkcji ramki cyfrowej.

Ring

Ten folder możesz utworzyć samodzielnie i w nim zapisać własne melodie dzwonka. wtedy należy w menu **Dzwonka** ustawić **melodia** na **Użytkownika**, na **wejście 1** lub **2** wybierz melodię którą zapisałeś. Szczegóły są opisane w dziale **Dzwonek**

System Volume Information

W tym folderze znajdują się pliki systemowe. **Sugerujemy abyś nie edytował ani nie usuwał tej zawartości.**

USER

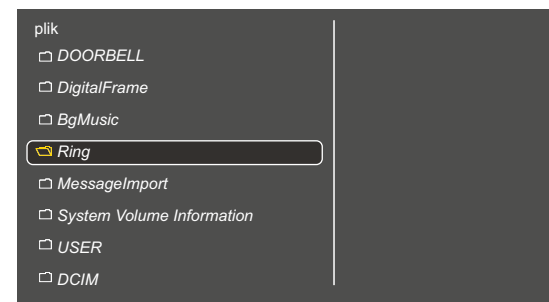
W tym folderze możesz wgrać własne pliki muzyczne, zdjęcia i filmy.

DCIM

W tym folderze znajdują się nagrane filmy i zdjęcia z odwiedzin Twoich gości.

MessageImport

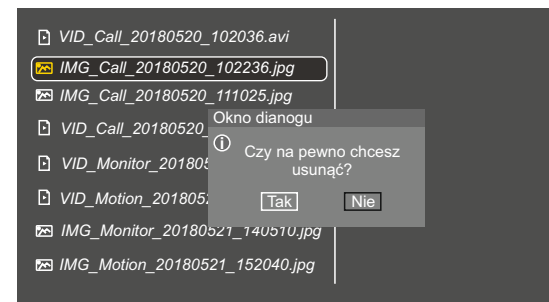
pliki .stat i log.txt - **Sugerujemy abyś nie edytował ani nie usuwał tej zawartości.**



10.4.2 Usuwanie nagranych filmów i zdjęć



Za pomocą przelącznika wielofunkcyjnego wybierz folder **DCIM** i naciskając przelącznik wybierz go, na ekranie wyświetli się lista wszystkich nagranych filmów i zdjęć





Za pomocą przelącznika wybierz film lub zdjęcie która chcesz usunąć, naciśnij przelącznik tak długo aż na ekranie pojawi się nowe okno systemowe **<Czy napewno chcesz usunąć?>**, wybierz **Tak** żeby usunąć, wybierz **Nie** żeby anulować.

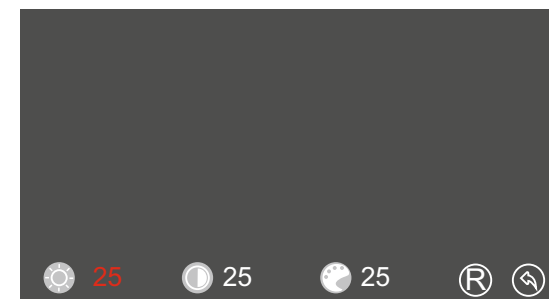


11. Ustawienie głośności rozmowy oraz parametrów obrazu

Aby ustawić głośność użyj pokrętła z boku monitora (pod przelącznikiem wielofunkcyjnym)

Aby ustawić poszczególne parametry obrazu, naciśnij przelącznik wielofunkcyjny przez 3 sekundy w czasie rozmowy lub podglądu na ekranie pojawi się ikonka jasność, kontrast i kolor. Wybierz za pomocą przelącznika właściwą opcję i rozpocznij edycję po przyciśnięciu przelącznika. wartość zwiększasz lub zmniejszasz przesuwając przelącznik wielofunkcyjny w górę lub w dół. Po ustawieniu żądanych parametrów zatwierdź wybór przyciskając przelącznik wielofunkcyjny. Wyjście po wybraniu  lub naciśnięciu przycisku 

-  - ustawienie jasności ekranu (00-50)
-  - ustawienie kontrastu obrazu (00-50)
-  - ustawienie nasycenia koloru obrazu (00-50)
-  - dostosowanie do źródłowego sygnał wideo



Instalacja

1. Przed zainstalowaniem i uruchomieniem niniejszego zestawu wideodomofonowego należy dokładnie zapoznać się poniższą instrukcją obsługi. W razie jakichkolwiek problemów ze zrozumieniem jej treści prosimy o skontaktowanie się ze sprzedawcą urządzenia. Samodzielny montaż urządzenia jest możliwy pod warunkiem posiadania przez montażystę podstawowej wiedzy z zakresu elektroniki. Zalecane jest dokonanie montażu urządzenia przez wykwalifikowanego instalatora. Nieprawidłowe podłączenie i spowodowane nim uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
2. Wszelkie czynności wykonuj przy odłączonym zasilaniu. Przy podłączaniu zasilacza do wideodomofonu należy zwrócić szczególną uwagę na prawidłowe podłączenie biegunów zasilacza! Nieprawidłowe podłączenie spowoduje uszkodzenie wideodomofonu.
3. Nie montuj urządzenia w pobliżu źródeł silnie emitujących pole magnetyczne.
4. Nie montuj urządzenia w miejscach narażonych na wibracje lub wstrząsy, w miejscu narażonym na kurz, bezpośrednie promieniowanie słoneczne, wysokie temperatury lub dużą wilgotność.
5. Do rozbudowy systemu nie należy stosować urządzeń innych niż zalecane przez producenta.
6. W przypadku zastosowania rygla DC12V, do 300mA, można do jego zasilania wykorzystać zasilacz z zestawu wideodomofonu.
7. Możliwe jest zasilanie wszystkich urządzeń systemu wideodomofonowego z zasilacza centralnego (innego niż dołączony do zestawu) o napięciu DC14,5V i odpowiedniej wydajności prądowej.
8. Przewód łączący stację bramową z monitorem:

Długość przewodów	<30 m	<80m	<120m
Przekrój	4x0,2mm ² (\varnothing 0,5mm)	4x0,38mm ² (\varnothing 0,7mm)	4x1mm ² (\varnothing 1,12mm)

Przewód łączący zasilacz z monitorem:

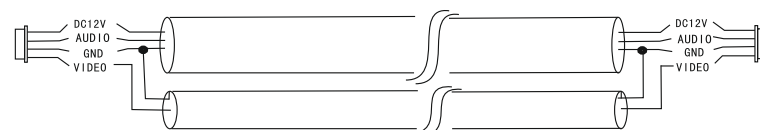
Długość przewodów	<10 m	<20m	<50m
Przekrój	2x0,2mm ² (\varnothing 0,5mm)	2x0,38mm ² (\varnothing 0,7mm)	2x1mm ² (\varnothing 1,12mm)

9. W celu zmniejszenia zakłóceń zaleca się stosowanie przewodu koncentrycznego 75 omów dla sygnału wideo, szczególnie dla odległości pomiędzy monitorem, a stacją bramową ponad 50m.
10. Nie należy prowadzić przewodów wideodomofonowych w jednej wiązce z przewodami innych instalacji. Wszelkie przewody energetyczne i telekomunikacyjne będące w bezpośrednim kontakcie z przewodami łączącymi stację bramową z monitorem mogą wpłynąć niekorzystnie na działanie całego systemu.
11. Jeżeli użytkownik posiada przewody połączeniowe inne niż zalecane lub odległości pomiędzy stacją bramową a monitorem przekraczają 100m. to instalacja urządzenia jest możliwa, jednak należy dokonać próbnego podłączenia zestawu celem sprawdzenia poprawności jego działania

Okablowanie



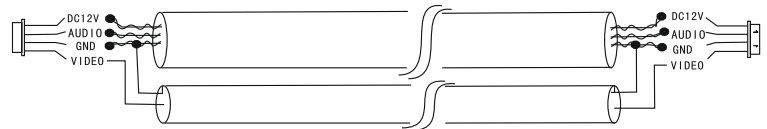
Przewód typ YTDY (miedziany)



Przewód typ YTDY + koncentryczny 75 ohm (miedziany)



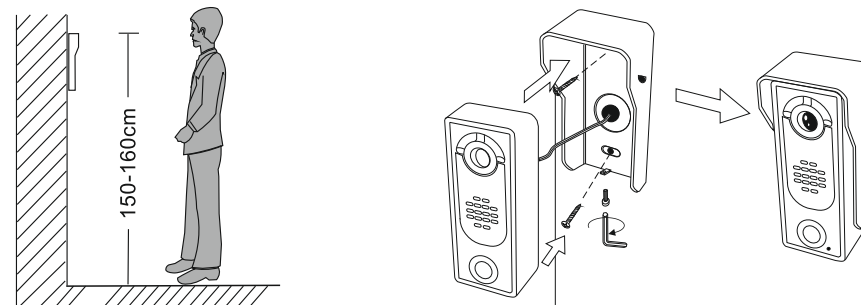
Przewód typ UTP 5 cat.(miedziany)



Przewód typ UTP 5 cat. + koncentryczny 75 ohm (miedziany)

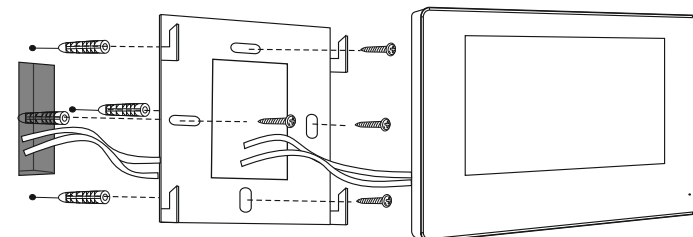
Instalacja stacji bramowej

1. Nie uszczelniaj silikonem stacji bramowej
2. Nie montuj stacji bramowej w miejscu bezpośrednio narażonym na nadmierne promieniowanie słoneczne
3. Stacja bramowa z kamerą powinna być zamontowana na wysokości ok. 150-160cm

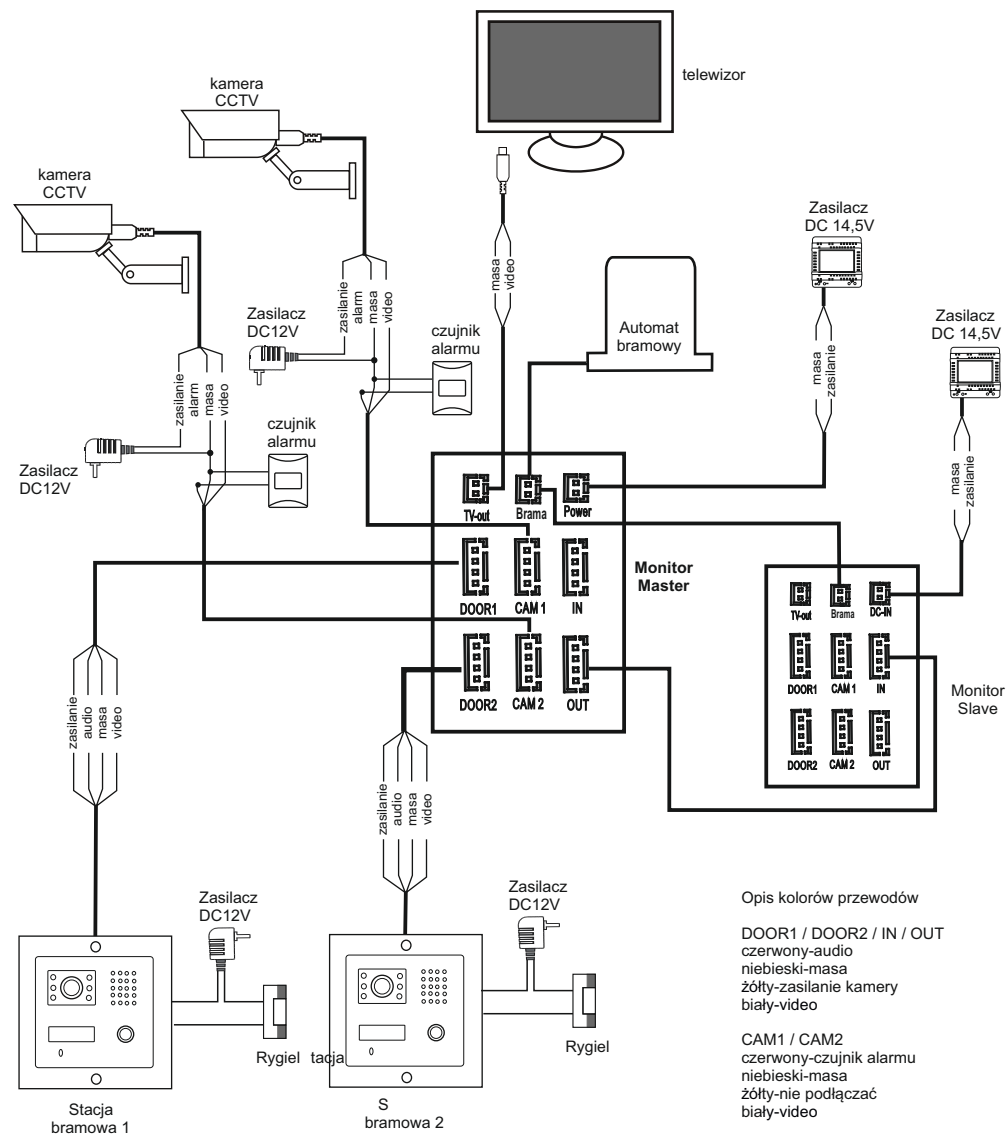
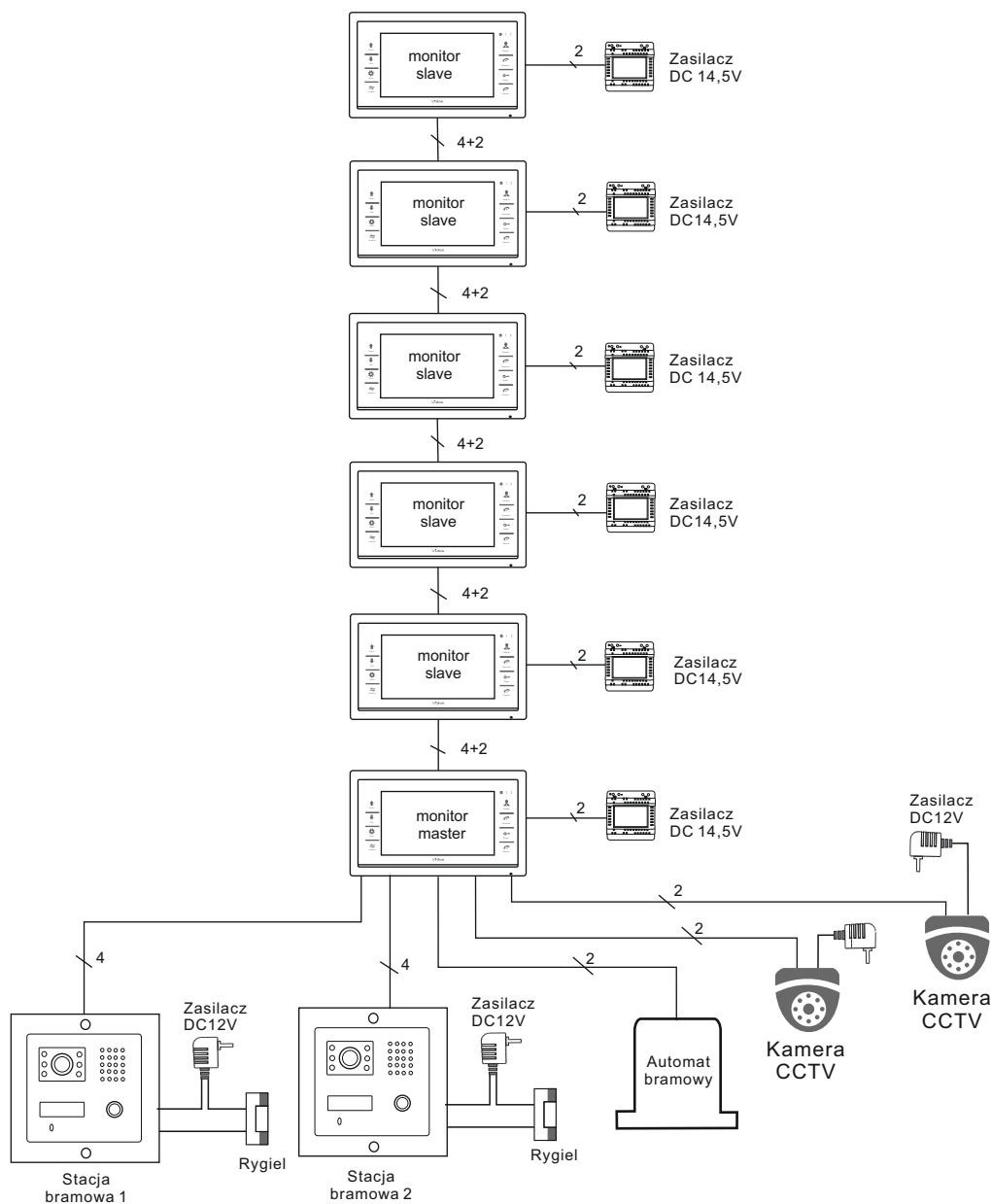


Instalacja monitora

1. Wybierz miejsce do instalacji monitora.
2. Zamocuj na ścianie uchwyt do montażu monitora, optymalna wysokość umieszczenia monitora to 155-170cm.
3. Podłącz przewody kamery do monitora. Upewnij się, że przewody zostały podłączone zgodnie ze schematem instalacyjnym
4. Zamocuj monitor na uchwycie
5. Podłącz monitor do zasilania



Schemat połączeń



Opis kolorów przewodów

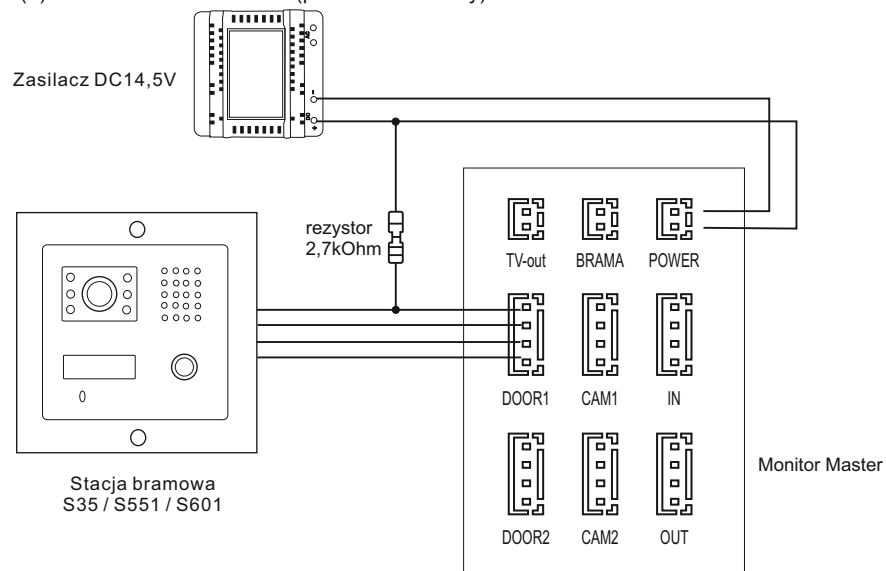
DOOR1 / DOOR2 / IN / OUT
czerwony-audio
niebieski-masa
żółty-zasilanie kamery
biały-video

CAM1 / CAM2
czerwony-czujnik alarmu
niebieski-masa
żółty-nie podłączać
biały-video

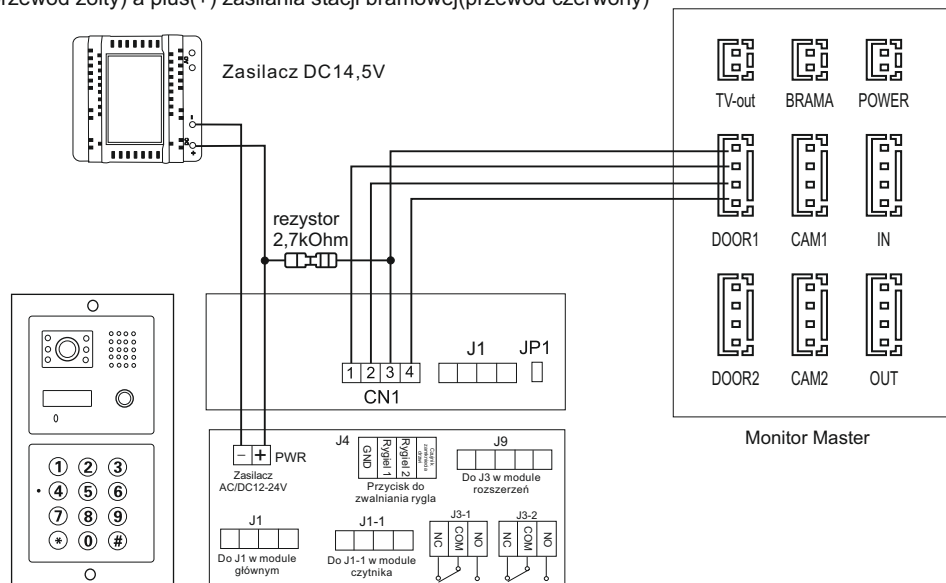
POWER
czerwony- zasilanie DC14,5V +
czarny- zasilanie -

Schemat połączeń

1. Aby uzyskać podświetlenie szyldu i przycisku wywołania w stacjach bramowych S35, S551 i S601, należy podłączyć rezystor 2,7kOhm (dołączony w komplecie) pomiędzy linię zasilania kamery (przewód żółty) a plus(+) zasilania monitora Master (przewód czerwony).



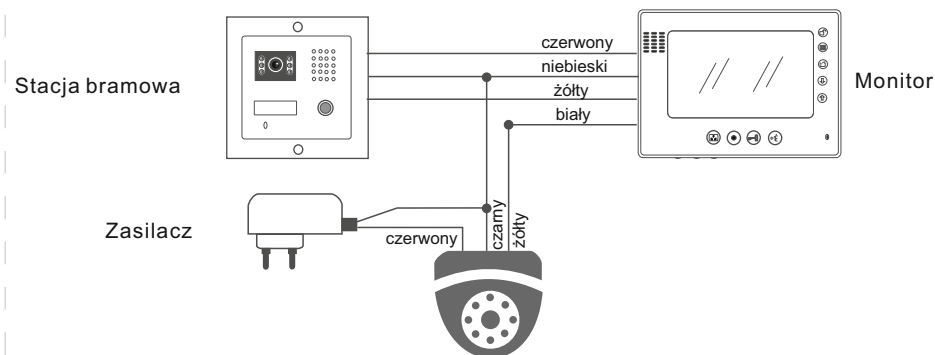
2. Aby uzyskać podświetlenie szyldu i przycisku wywołania w stacjach bramowych S601A-2, S601D-2 i S601Z-2, należy podłączyć rezystor 2,7kOhm (dołączony w komplecie) pomiędzy linię zasilania kamery (przewód żółty) a plus(+) zasilania stacji bramowej (przewód czerwony).



Stacja bramowa S601A-2 / S601D-2 / S601Z-2

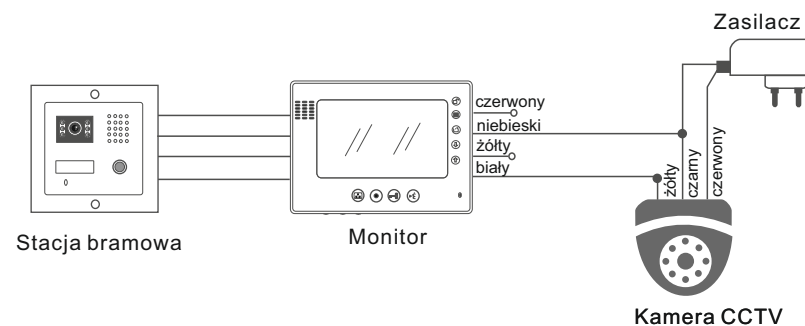
3. Wykorzystanie kamery CCTV w miejsce kamery w stacji bramowej

W sytuacji niedostatecznej widoczności z kamery w panelu zewnętrznym, można wykorzystać kamerę przemysłową podczas połączenia oraz podglądu. Po wywołaniu w stacji bramowej, na ekranie wyświetlony będzie obraz z kamery CCTV. Pozostałe funkcje pozostają bez zmian.

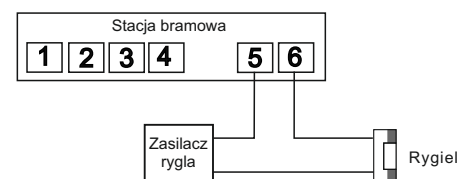


4. Podłączenie dodatkowej kamery CCTV.

Każdy monitor posiada 2 niezależne wejścia. Gdy obsługiwana jest tylko jedna furтка, na drugim wejściu można podłączyć dodatkową kamerę CCTV.



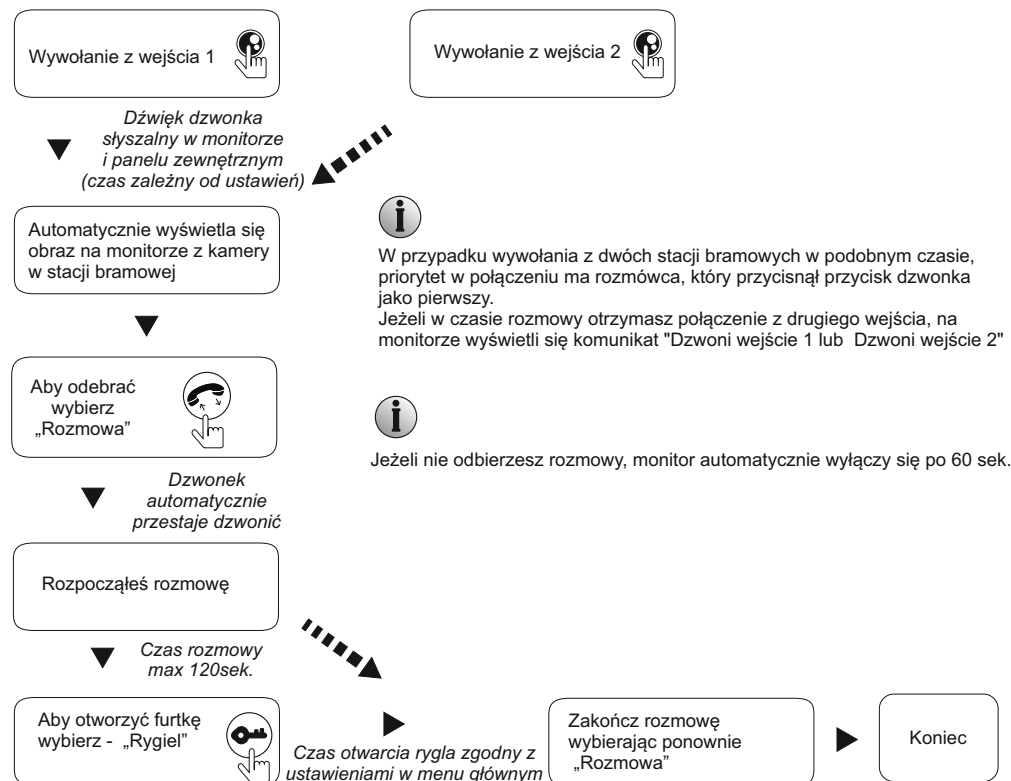
5. Schemat podłączenia rygla



- W przypadku zastosowania rygla DC12V, do 300mA, można do jego zasilania wykorzystać zasilacz wideodomofonu.
- Ten schemat nie dotyczy stacji bramowej S50D.

Obsługa wideodomofonu

1. Odbieranie rozmowy



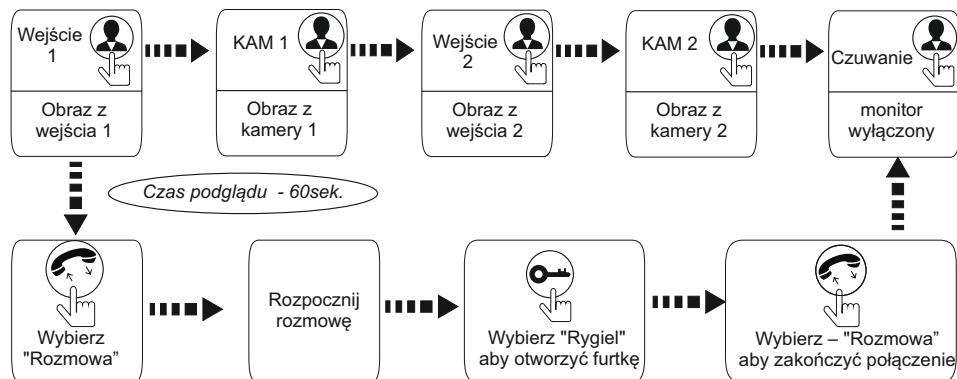
UWAGA:

Po otwarciu furtki połączenie będzie trwało jeszcze przez 20 sek. W tym czasie obraz i dźwięk są włączone. To automatyczna funkcja, która pozwoli ci upewnić się, że twoi goście weszli do środka. Możesz zawsze ręcznie zakończyć połączenie wybierając

W trybie nagrywania filmów automatycznie zapisywana jest cała rozmowa od momentu przyciśnięcia przycisku dzwonka. Możesz zakończyć nagrywanie ręcznie wciskając przełącznik funkcyjny. W trybie zapisywania zdjęć, urządzenie automatycznie zapisze fotografię w momencie przyciśnięcia przycisku dzwonka. Zawsze możesz ręcznie zapisać zdjęcia przyciskając przełącznik funkcyjny podczas rozmowy.

W trybie podglądu automatycznie włączony zostanie mikrofon w stacji bramowej. W tym czasie dźwięk z monitora wewnętrznego jest wyłączony. Możesz rozpocząć rozmowę wybierając oraz otworzyć furtkę wybierając . W modelu M904-SH możesz w menu podglądu zarejestrować zdjęcie lub film przyciskając przełącznik funkcyjny.

2. Podgląd z monitora M904-SH



UWAGA:

Jeżeli używasz wyłącznie jednego panelu zewnętrznego i nie posiadasz dodatkowych kamer CCTV, możesz zakończyć połączenie ponownie wybierając "Podgląd" (należy wyłączyć obsługę 2 wejścia oraz kamer CCTV z poziomu menu)

Jeżeli korzystasz z dwóch monitorów, możesz wykonać podgląd jednocześnie na każdym z nich. Ten sam obraz będzie wyświetlany na obydwu urządzeniach.

Jeżeli w trybie podglądu rozpoczniesz połączenie głosowe, podczas którego przyciśnięty zostanie przycisk dzwonka w stacji bramowej, tryb podglądu zostanie automatycznie wyłączony, usłyszysz dzwonięcie i wyświetlony zostanie obraz z kamery w stacji bramowej. Wybierając rozpoczniesz połączenie ze swoim gościem.

Podczas podglądu możesz ręcznie zapisać aktualny obraz z kamery.

W trybie podglądu automatycznie włączony zostanie mikrofon w panelu zewnętrznym. W tym czasie dźwięk z monitora wewnętrznego jest wyłączony. Możesz rozpocząć rozmowę wybierając

Dane techniczne

1. monitor

Ekran	7" TFT LCD
Rozdzielczość	320x240
Standard	PAL/NTSC
Czas rozmowy	120 sek.
Pobór mocy	8W(praca); 2W(czuwanie)
Zasilanie	DC 14,5V
Zakres temperatur pracy	0~+50°C
Format zdjęć	JPEG
Format video	CVBS / AHD2.0
Pamięć	Karta micro SD klasa ≥ 10 do 16GB

2. zasilacz

Napięcie wejściowe	AC 230V, 50/60Hz
Napięcie wyjściowe	DC 14,5V
Max. obciążenie	1400 mA

KARTA GWARANCYJNA

1. Firma Wena udziela gwarancji na zakupione produkty na okres 36 miesięcy od daty zakupu, umieszczonej na niniejszej Karcie Gwarancyjnej i dokumencie zakupu.
2. Usterki produktu ujawnione w okresie gwarancji będą usuwane bezpłatnie w ciągu 14 dni roboczych od daty przyjęcia produktu do punktu serwisowego.
3. Użytkownikowi przysługuje prawo wymiany produktu na nowy, jeżeli:
 - > w okresie gwarancji wykonano cztery istotne naprawy, a produkt nadal wykazuje usterki;
 - > po stwierdzeniu, że wystąpiła usterka niemożliwa do usunięcia. Przy wymianie produktu na nowy potrąca się równowartość brakujących lub uszkodzonych przez Użytkownika elementów(także opakowania) i koszt ich wymiany
4. Użytkownik dostarcza uszkodzony sprzęt na własny koszt do punktu serwisowego
5. Gwarancja nie obejmuje obniżania się jakości urządzenia spowodowanego normalnym procesem zużycia i poniższych przypadków:
 - > niewłaściwym lub niezgodnym z instrukcją obsługi użytkowaniem produktu;
 - > użytkowaniem lub pozostawieniem produktu w nieodpowiednich warunkach (nadmierna wilgotność, zbyt wysoka lub niska temperatura, nasłonecznienie itp.), odmiennych warunków konserwacji i eksploatacji niż zamieszczonych w instrukcji obsługi produktu;
 - > uszkodzeń mechanicznych, chemicznych, termicznych;
 - > uszkodzeń spowodowanych działaniem sił zewnętrznych np. przepięcia w sieci elektrycznej, wyładowania atmosferyczne, powódź, pożar;
 - > uszkodzenie powstałe na skutek niewłaściwego zainstalowania urządzenia niewłaściwego przechowywania urządzenia lub napraw wykonanych przez osoby nieupoważnione;
 - > uszkodzenie powstałe na skutek podłączenia niewłaściwego napięcia.
6. Gwarancja straci ważność w skutek:
 - > zerwania lub uszkodzenia plomb gwarancyjnych;
 - > podłączenia dodatkowego wyposażenia, innego niż zalecane przez producenta produktu;
 - > przeróbek i zmian konstrukcyjnych produktu oraz napraw wykonanych poza punktem serwisu Wena;
 - > Karta gwarancyjna lub numery seryjne zostały zmienione, zamazane lub zatarte;
7. Karta Gwarancyjna jest ważna tylko w wpisanej dacie sprzedaży potwierdzonych pieczęcią i podpisem sprzedawcy.
8. Warunkiem wykonania naprawy jest dostarczenie towaru z niniejszą Kartą Gwarancyjną oraz dowodem zakupu.
9. Punkt serwisowy:

Firma Wena
Al. Jerozolimskie 311 ,
05-816 Reguły/ k. Warszawy
tel. 22 8370286; 22 8174008
e-mail: biuro@vidos.pl
www.vidos.pl



Europejska Dyrektywa 2002/96/EC dotycząca Zużytych Elektrycznych Elektronicznych Urządzeń (WEEE) zakłada zakaz pozbywania się starych urządzeń domowego użytku jako nieposortowanych śmieci komunalnych. Zużyte urządzenia muszą być osobno zbierane i sortowane w celu zoptymalizowania odzyskiwania oraz ponownego przetworzenia pewnych komponentów i materiałów, pozwala to ograniczyć zanieczyszczenie środowiska i pozytywnie wpływa na ludzkie zdrowie. Przekreślony symbol „kosza” umieszczony na produkcie przypomina klientowi o obowiązku specjalnego sortowania. Konsumentom powinni kontaktować się z władzami lokalnymi lub sprzedawcą w celu uzyskania informacji dotyczących postępowania z ich zużytymi urządzeniami elektrycznymi i elektronicznymi.

Nazwa produktu:.....Typ:.....

NOTATKI

Data sprzedaży:..... Pieczęć Sprzedawcy i podpis:.....

Rejestracja napraw

Data naprawy	Zakres naprawy	Podpis pracownika serwisu